

## Гайд по BSGO. Штурмовик: Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun).

Без сомнения, один из наиболее популярных тилиумных кораблей - представитель линейных кораблей Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun). Те, кто не торопятся вкладывать деньги в [космическую игру](#)

[Battlestar Galactica Online](#)

, но хотят попробовать класс линейных кораблей, в большинстве своем начинают именно с этого корабля. Кроме того, это путь к более быстрой прокачке и развитию. Мало какой фанат страйков или эскортов достигают уровня выше 70-80.

### Характеристики Йормунга / Йотуна:

Особенностью данного корабля является то, что это яркий представитель Йормунга / Йотуны	считался
---	----------



### В чем сила Йормунга / Йотуна?

Как уже было сказано, 8000 штурмовик. Огромные возможности в жизни	УП	впечатл
--	----	---------

Области применения Йормунга / Йотуна

Данный корабль идеален для ПЭА, Арморы, плейсеров, Анонотель, <a href="#">кликер</a> на мобах и Улуп
--

# Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

Обычный

Передовой

Стоимость в Кубитах

0

60 000

Стоимость в Тиллиуме

2 000 000

0

Стоимость в Грамотах

# Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

0

0

Роль

Штурм

Штурм

Расположение Орудий

2Л/2Н/2П

3Л/2Н/3П

Орудия

6

8

## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

Корпус

4

5

Двигатель

2

2

Компьютеры

2

2

Единицы Корпуса

3 700

## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

4 810

Восстановление корпуса ед/с

21

37

Прочность

37 000

74 000

Броня

45

45

## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

Критическая защита

120

120

Уклонение

30

30

Скорость поворота

8

8

Крутящий момент

8

## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

8

Разгон

1.5

1.5

Крейсерская скорость

25

25

Скорость ускорения

40

40

Стоим. ускорения ед/с

## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

6.3

6.3

Дистанция ССД

10

10

Зарядка ССД

25

25

Стоим. СС прыжка ед/с

198

198



## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

Стоим.Эн.Ретранс. в %

100

100

Энергия

500

750

Восстан. энергии ед/с

25

25

Фаервол

## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

150

150

Эмиттер

150

150

Дистанция Драдис

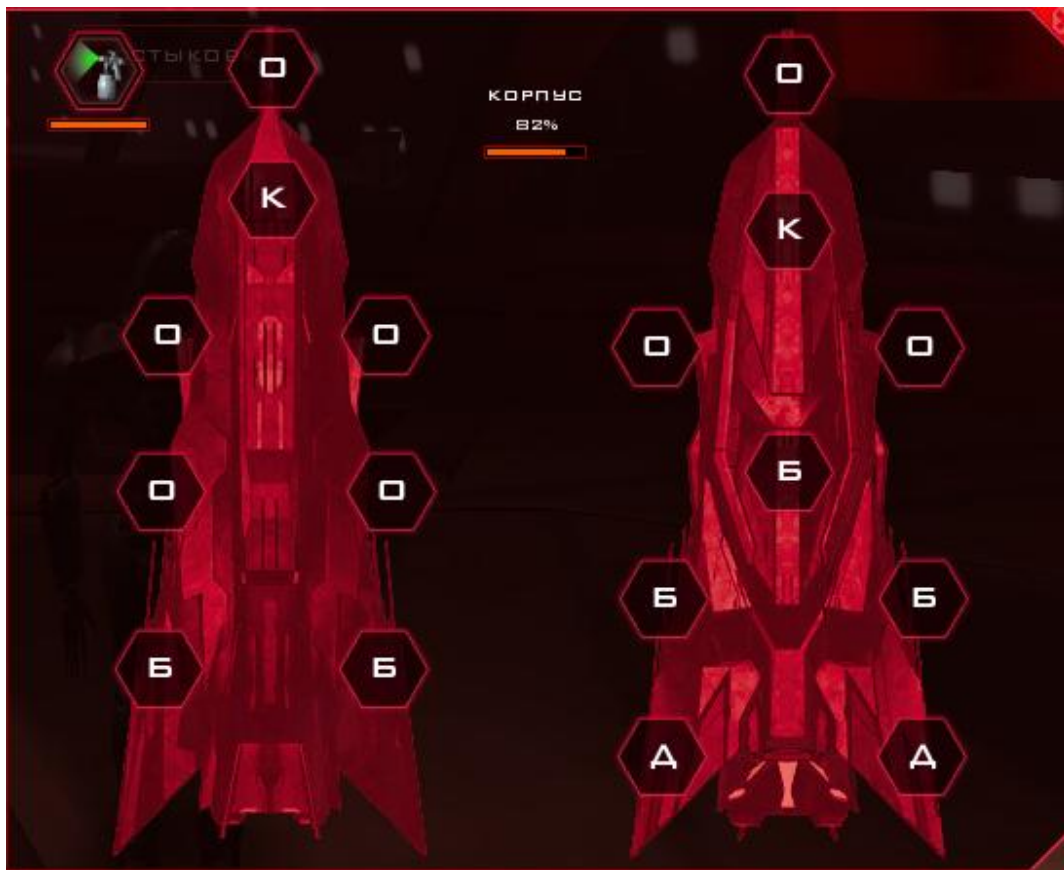
3 500

3 500

**Билд на Йормунга / Йотуна.**

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33



**Корпус - здесь две альтернативы:**

**1) Много ХП:** ранее игроки считали, что чем больше очков жизни у корабля, тем лучше. А по тому, очень часто можно было увидеть красавцев с 8000+ жизни, и даже сейчас это не редкость. Наиболее эффективно это против страйка - очень долго жевать ([тактики брьбы Лк против АК описаны здесь](#)), тем не менее такой корабль довольно легкая жертва для другой Линейки - в него попадают почти все выстрелы с максимальным уроном - прочка улетает очень быстро. Много затрат титана на ремонт.

**2) Много Армора:** виртуальная прочка. Базовый показатель брони Йормунга - 45. Если к нему добавить еще 5-ть пластин 10 уровня по 7 армора - в сумме выходит около 80!!! Пробой брони орудиями Линейного корабля равен 35 - т.е. броня поглощает около 45% урона! Из базовых ~ 5000 единиц корпуса получаем виртуальные ~7500. Это вроде бы меньше, чем

в первом случае, тем более, что там тоже 10% поглощаются за счет высокого уровня брони. НО в ПВЕ это значительная экономия титана, а в ПВП эффективность использования одного ключа также увеличивается на разницу между пробоем брони и количеством ар мора, т.е. ключ будет работать на 140%. К сожалению, на два ключа просто не хватит энергии, а молнию ставить практически не куда.

### **Двигатели:**

Двух слотов очень мало. А компенсировать есть что: очень низкая поворотливость (которая еще уменьшается при установке пластин брони) и очень низкая скорость (на ускорении всего 40, с учетом навыков - 44), очень низкое уклонение

.

Рекомендую использовать два турбобустера - максимально достижимая скорость на Йормунге будет 50-54 под гарпией и бустерами в 15. Обычно она не превышает 50. Этого еле хватает, чтобы догнать флот при походах по аванпостам и не уснуть во время полета, но убежать ни от кого не получится все равно.

Для боя со страйком изредка ставят скольжение ( [см. Бой ЛК против Страйка](#) ).

Использование

PCU

мало помогает, гидростабилизаторы тоже могут помочь разве что в бою с таким же Йотуном

.

### **Компьютеры:**

Обычно один слот занят под сканер, т.к. данный корабль преимущественно используется для фарма мобов, а не боев.

В другой слот ставят - Сцилла / Иапет - в первую очередь попытка хоть как-то снизить уклонение страйка, т.к. попасть по нему практически не возможно. Хотя и является скорее способом устрашения, но помогает и против Эскортов и актуально даже против

ЛК

, среди которых сейчас очень популярны уклонные конфиги.

Для боя с ЛК также не плохо помогает Артемис / Цербер. Включать его лучше, когда враг подошел в оптимал ваших орудий.

Аврора / Гарпия

- попытка хоть как-то увеличить скорость и поворот.. мало эффективна.

### Оружие:

Раньше наиболее популярным был конфиг - все 8 орудий дальние на оптимал, особенно эффективен в походах на аванпосты и массовых замесах. Сейчас он редкость, и почти не встречается.

**Для Йормунга возможны только конфиги на штурмовика. Естественно 5/3.**

**1) 5 длинных орудий на оптимал + 3 короткие орудия (оптимал/крит).** Здесь главное доползти до противника и повернуться коротким бортом. На дальней дистанции работают длинные пушки. Короткие орудия потребляют катастрофически много энергии, а потому включать их надо только в оптимальной дистанции

. Опять же, сильный конфиг с массовых замесах и против нубов, которые имеют неосторожность подпустить Вас в оптимал ваших коротких пушек. Также очень хорош в борьбе со страйком и против мобов. Без охраны такой конфиг беззащитен перед ракетными конфигами

, т.к. догнать мы ни кого не можем, врагу остается только расстреливать нас дальними орудиями и ракетами на дистанции.

**2) 5 длинных орудий на оптимал + 3 ракеты на дальность.** С таким конфигом мы хоть сможем дать некоторый бой ракетному противнику. Хорошо ракеты показывают себя в борьбе с мобами страйками, и помогают отвлечь и спугнуть страйка - игрока

с мертвой зоны, нет-нет да и поймает ракету. С другой стороны - ракетный борт слабый по

ДПС

и требует много энергии, а на ближней дистанции становится вообще мертвым пятном.

В борьбе с ракетами противника можно попытаться ставить Установку Круговой

# Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

Обороны  
Батарей  
ракет они помогают, но оголяют борт еще сильнее.

и Зенитную  
, против





**Таким образом возможен ряд конфигов на Йормунг / Йотун:  
ПВЕ, фарм:**

Корпус: 5 армор

Компьютер: Цербер + сканер

Двигатель: 2 турбобустера / 2 РСУ

Оружие: 5 длинные на оптимал + 3 короткие (оптимал/крит) / 3 дальние ракеты

### **Анти-Страйк:**

Корпус: 5 ХП / 4ХП + ключ

Компьютер: Сцилла + любой

Двигатель: 2 турбобустера / 1 турбобустер + Скольжение

Оружие: 5 длинные на оптимал + 3 короткие (оптимал/крит)

### **Боевой конфиг:**

Корпус: 4 армор + ключ (возможны 2 ключа, но тогда минимум одна молния обязательна)

Компьютер: Цербер + сцилла / молния

Двигатель: 2 турбобустера

Оружие: 5 длинные на оптимал + 3 короткие (оптимал/крит) / 3 дальние ракеты

**Н.В.** В любом случае лучше летать в группе со страйком или эскортом, в одиночку вы лакомая цель для всех.

### **Конфиг для [кликера на фарм мобов в Нильфхеле/Маспелле](#) :**

Корпус: 5 армор

Компьютер: Сцилла + Асцепий



## Гайд по BSGO. Сетап на линейный Штурмовик Йормунг (Jormung), Йотун (Jotun)

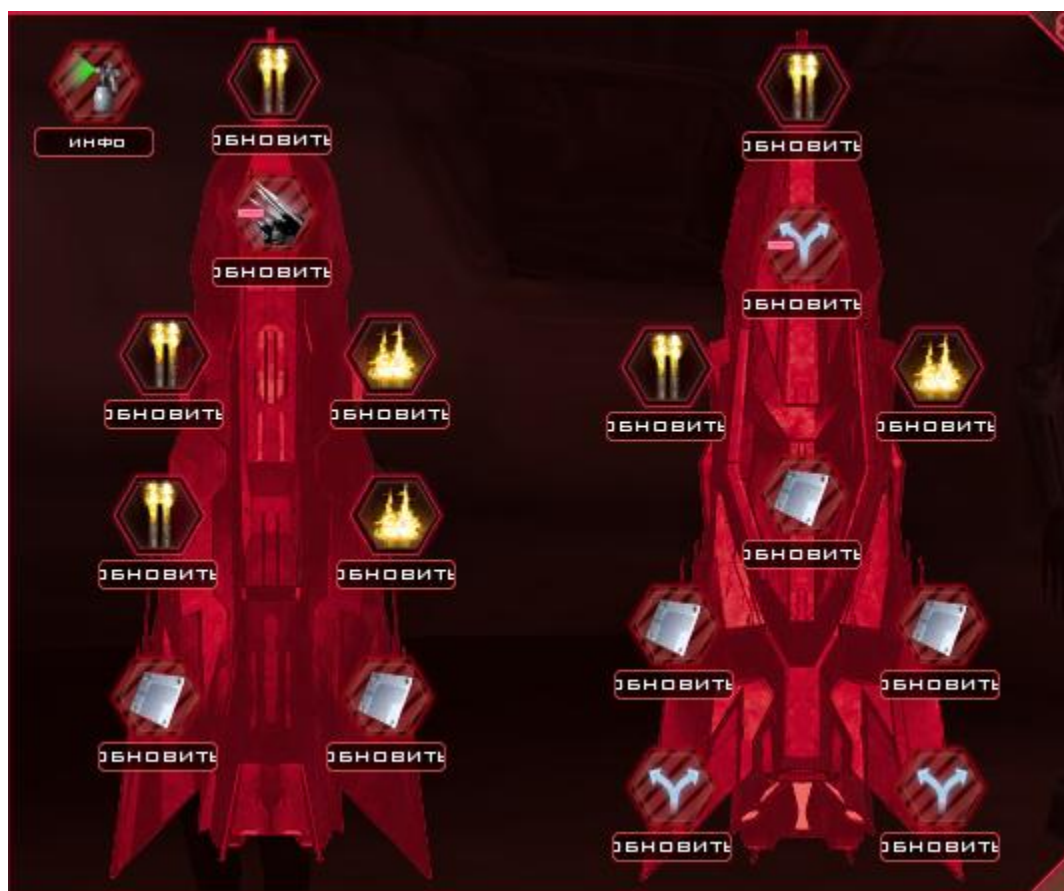
Written by Rome0

Sunday, 18 December 2011 15:47 - Last Updated Monday, 24 September 2012 22:33

---

Двигатель: 2 PCY

Оружие: Любое. То, что есть. Лучше 8 дальний орудий или 5 дальние / 3 короткие.



**P.S.** Надеюсь в ближайшем будущем введут еще один апгрейд для Йотуна / Йормунга, который добавит ему слот двигателя и компьютера - тогда этот корабль сможет заиграть несколько в новом свете.

Имя: Rome0 Клан: [9mmRUS](#) Фракция: Сайлоны Сервер: Либран