

Как быстро прокачаться новичку в космической игре Battlestar Galactica Online.

В данной статье рассказывается и даются советы новичкам, как быстро добиться ощутимого успеха в игре Battlestar Galactica Online, эффективно качаться и что надо делать в первую очередь, и каких ошибок не допускать, чтобы быстро купить средний и линейный корабль без вложения реала.

Вот вы зарегистрировались в [игре Battlestar Galactica Online](#) , и.. наконец Игра.

Но прежде чем ринуться в бои советую вам серьезно подойти к выбору сервера и фракц
ии за

которую будете играть, почитать

[FAQ](#)

а также ознакомиться хотя бы с некоторыми основами игры, познакомиться с

[интерфейсом, управлением и горячими клавишами](#)

• [Обзор этой потрясающей космической 3Д игры Battlestar Galactica Online можно прочитать здесь](#)

•
Сервера в Игре есть новые (Сагиттарон) - здесь еще только формируется баланс, игроки в основной массе мало прокачанные, а значит есть шанс при вложении определенного времени, упорства и скорее всего денег добиться достаточно высоких успехов, и кто знает, возможно возглавить сильный клан под своим началом.

Есть тестовый сервер (Кобол) - сервер разработчиков, здесь первыми появляются нововведения, но соответственно это и самый нестабильный сервер.

Есть также ряд старых серверов, например Либран, Таурон или Виргон - данные сервера существуют давно, баланс здесь уже сложился, сформированы и давно существуют мощные кланы, тем не менее поток новых игроков не иссякает.

Как быстро прокачаться в игре Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Friday, 23 December 2011 23:01 - Last Updated Monday, 07 October 2013 12:36

Советую, прежде чем начать играть, немного побродить по форуму, познакомиться с людьми, посмотреть где они играют, узнать про баланс серверов, где какая фракция доминирует и тогда принимать решение.

Выбор фракции также очень многое значит: часто выбирают Людей, потому что они вызывают больше положительных эмоций - они "хорошие", в результате чего на многих серверах существует перекоп по количеству в сторону

Людей

. Тем не менее, корабли у

Сайлонов

выглядят на много красивее - мнение большинства, и при этом чуть-чуть лучше по

характеристикам (

уже не актуально

), а также планетарные системы сайлонов немного лучше для высокоуровневых игроков

(

Нильфхель

по сравнению с

Маспеллом

)(

тоже не актуально

). Периодически на серверах производится

переход

, все желающие из доминирующей фракции могут перейти в противоположную, это позволяет на некоторое время немного уравнивать баланс. Я рекомендую начинать за

Сайлонов

.

При выборе фракции совсем недавно появился пункт - выбор администрации, это означает что администрация выберет за вас фракцию, обычно ту, где численность игроков меньше, и а за это даст вам бонус. Думаю, что если вы решили играть за сайлонов, а вам предложили Людей, всегда можно попробовать на другом сервере. Бонус лучше брать.

И так, теперь собственно перейдем к тому, как быстро прокачаться новичку в BSGO: путей здесь много, и многое зависит от того, каким вы классом кораблей хотите играть, я постараюсь проанализировать некоторые.

1. Первый и самый простой: вложить реал

Желательно дождаться акции, тогда дадут кубитов на много больше. В зависимости от количества денег можно будет купить все, что душа пожелает и улучшить оборудование. Замечу лишь, чтобы действительно прокачать свой корабль за реал придется вложить МНОГО, предположительно около 3000 у.е. С другой стороны, когда расти уже не куда, все прокачано на +15.. становится скучно и люди бросают игру. Если вы вложили деньги, очень внимательно изучите оружие и корабли, которые будете покупать, что бы не купить шлак. В дальнейшем, разработчики планируют ввести так называемый " [прок ат кораблей](#)", что бы игроки могли попробовать корабль, прежде чем купить.

2. Шахтерство

Давно известный и проверенный способ довольно быстро прокачаться и заработать достаточное количество кубитов на **Нидхогг** - шахтерство (добыча астероидов).

Атакующий Корабль (АК, вайпер, редер, тарелка) оборудуется полностью добывающими пушками, двигателя - турбобустеры (+ можно скольжение РСУ для усиления Авроры / Гарпии), компьютер - сканер и усиление скорости (Аврора / Гарпия). Корпус - все что угодно, можно, но дорого, ключик и пластины на ХП (см.

[Описание и характеристики оборудования](#)

). Пока вы еще не определились каким кораблем будете играть, лучше прокачивать оборудование только за тилиум (сканер можно прокачать до 5+ уровня).

Дальнейшие действия следующие - летим в высокоуровневые системы, там где много астероидов и начинаем сканировать астероиды и бить те, что с водой и титаном, тилиум - по надобности. Наиболее сладкая в этом плане система: [Хатир](#). Со временем вы

Как быстро прокачаться в игре Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Friday, 23 December 2011 23:01 - Last Updated Monday, 07 October 2013 12:36

выясните наиболее сладкие места, где другие игроки сканируют меньше всего. Если систем отсканирована, можно вернуться на Аванпост и астероиды снова будут серыми (или просто обновить страницу). При таком сетапе ни о каком бое с другим противником и даже мобами (ну разве что мобами-линейками) не может быть и речи - от них надо убегать на полной скорости, используя Гарпию и скольжение.

Оговорюсь, что данный способ прокачки довольно нудный и требует определенных навыков, а потому используется уже опытными игроками для прокачки мультов или, например, при катастрофической нехватке титана линейщиками. За 10-15 дней такого усиленного кача можно получить 20 лвл и иметь порядка 300-400 тысяч кубитов. [Более подробно о том, где и как добывать воду советую прочитать в этой статье.](#)

За. Способ прокачки для новичка, не знающего игру

И так, цель: к 20 уровню самому заработать на Йормунг (Йотун).

Путь состоит в следующем: выбирать в начале лучше вайпер (за людей) рейдер (за сайлонов).



Как быстро прокачаться в игре Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Friday, 23 December 2011 23:01 - Last Updated Monday, 07 October 2013 12:36

Оборудуется кораблик ближними пушками (если не собираетесь его качать, можно оставить средние), бустерами скорости, в корпус брони, компьютеры: сканер и усиление урона (см. [Описание и характеристики оборудования](#)). Если вы дальше не планируете в ближайшее время играть АК, то оборудование есть смысл вкачать до 2, максимум 3-5 уровня (экономим кубиты).

Дальнейшие действия - прокачиваемся в новых закрытых системах для новичков, с увеличением уровня и навыков, перемещаемся в Анахрон и Спектрис ([интерактивная карта](#)). Самые

сладкие места для фарма в

[низкоуровневых](#)

системах и

[высокоуровневых](#)

Не забывайте выполнять [ежедневные квесты](#). Самые простые: системный патруль - полетаете, увидите новые системы, научитесь убегать от сильных противников.

Квест на мобов

выполняется в Анахроне на караванах, возле дальнего планетоида.

Квест на дронов

выполняется в Спектрисе за планетоидом, респ мобов происходит возле обломков.

Квест на платформы

лучше выполнять также в Спектрисе. Научитесь садиться в

[мертвую зону даже платформам 12-го уровня](#)

. Очень полезный

квест на скан астероидов

- насобираете на будущее титана, немного воды и тилиум тоже сейчас нужен (лучше всего делать в

[Леппорисе](#)

, слева за планетой). Что бы выполнить квест на врагов (

[Помешать операциям врага](#)

) придется лететь в нубские системы противника (например,

[Вегелин](#)

), лучше в группе.. но делать вы его будете долго. Другой путь, ставить дальние пушки и лететь в те системы, где сейчас идет бой fleet-2-fleet. Там способ борьбы следующий, надо выхватить противника первым, тогда он скорее всего засчитается вам (переключение между ближайшими противниками - кнопка "X").

Сбор трофеев

- элементарный квест, облетаете системы в поиске обломков. В дальнейшем вы найдете свои самые любимые места и будете его выполнять за 15 минут.

Как быстро прокачаться в игре Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Friday, 23 December 2011 23:01 - Last Updated Monday, 07 October 2013 12:36

Прокачка навыков: советую улучшать все навыки по-немногу, до 3-5 уровня, упор делать на усиление урона, дальность, прокачку конденсатора и пр. Выполнение ежедневных квестов приносит более 4.500 кубитов. Не забывайте брать бесплатную игру в "рулетку".

В начале игры вам предлагается ряд квестов для новичков, где вы познакомитесь с игрой и немного отточите навыки. Но есть там [квест "проверка функциональности"](#) - очень полезный квест где добывается вода из астероидов. Дело в том, что квест можно в любой момент прервать, но заработанные ресурсы останутся. Многократно повторяя квест можно заработать хорошие "подъемные". Для квеста уже существует скрипт для [кликера](#)

(
уже не актуально
).

Сканировать планетоиды советую, но ставить лучше только воду, в остальных случаях удержать планетоид не сможете, а кубиты потратите.

И так, 10 уровень. У вас уже есть 600.000 тилиума и 40.000 кубитов - советую покупать Баньши

(
Сайфа
) и сразу ее апгрейдировать.

[Билд на Баньши подсмотреть можно здесь](#)

.
Рейта
или
Маула

покупать не советую, они мало поворотливы и медленные, учиться играть лучше на **Баньши**

. Покупать корабли в Battlestar Galactica Online надо в

[Тарталоне](#)

(
теперь можно купить везде
) , туда вы можете телепортироваться с базового корабля от НПЦ, у которого Вы покупаете патроны и оборудование.



3в. Способ прокачаться для любителей АК.

Если вы изначально хотите играть только легким кораблем, то советую сразу начинать затачивать его под свой стиль игры. На начальных этапах прокачка идет тем же способом, что и в пункте 2а. Только заработанные кубиты вкладываются в оборудование. Неплохо потренироваться на Мобах-линейках заходить в мертвую зону, изучайте ее, данный опыт будет незаменим в бою с реальным противником. [Какое оборудование лучше прокачивать на страйк, можно прочесть здесь.](#)

Уже с 15-20-х уровней можно будет охотиться в высокоуровневых системах, опять же на Линейки. Очень прибыльным также является

[фарм платформ](#)

. Многие высокоуровневые игроки АК хвалятся, что они без проблем сносят любую платформу любого уровня и без мертвой зоны: ракеты они сбивают, а так платформа по ним просто не попадает из-за высокого уклонения. Но данный стиль ущербный, надо знать

[мертвые зоны](#)

и уметь их использовать, экономя при этом титан и оставляя себе возможность следить за окружающей обстановкой. Дальнейший путь - искать хороший клан с сыгранной группой

АК

4. Способ для общительных игроков.

Имея связи в сильном клане, можно процесс развития резко упростить. Клановая система в игре построена так, что нет ограничения на количество игроков, поэтому кланы принимают практически любого активного и адекватного игрока. Серьезные кланы имеют свою отдельную [ТС](#). Советую скачать ее сразу. На Либране русские Сайлоны представлены очень сильным кланом

9mmR

Как быстро прокачаться в игре Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Friday, 23 December 2011 23:01 - Last Updated Monday, 07 October 2013 12:36

US

, a

Люди -

TERMITS

[Подать заявку в кланы 9mmRUS и TERMIT можно здесь.](#)

Высокоуровневый игрок способен прокачать Вас на платформах в Нильфхеле буквально за 2-3 часа. В вечерние часы очень выгодно в паре с Йормунгом/Нидхогом пройти по платформам 18 уровня. Йормунг дамажит, а тарелка (АК) сбивает ракеты. За 2-3 часа выпадает минимум 500.000 тилиума и 20.000 кубитов. Обязательно участвуйте в клановых вылетах по Аванпостам (мериты вам понадобятся для апгрейда кораблей и покупки ядерных ракет) и в группах. Высокоуровневые игроки охотно делятся планетоидами.

5. Промо коды на Battlestar Galactica Online

Небольшие "подъемные" можно получить активировав подарочные коды на игру:

[Код на пакеты для Мисии Альфа](#) - работает.

[Код на кубиты](#) - работает.

Таким образом, уделяя игре 2-3-4 часа в день, вполне реально прокачаться до 40-50 уровня за месяц и познать все прелести игры. Использование кликера к 4.500 кубитов за дневные квесты, дополнительно позволяет за ночь зарабатывать 7-8 тысяч кубитов и 1 уровень и облегчает развитие. Дерзайте.