

Скрипт clickermann для охоты на персональных мобов в Нильфхеле

Written by zzz

Sunday, 27 November 2011 23:58 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:47

Скрипт для [охоты на персональных мобов](#) . Показал свою высокую эффективность и позволяет зарабатывать около 1000-1500 кубитов в час в высокоуровневых системах типа Нильфхель / Маспел.

Принцип скрипта следующий: зажаты кнопки поворота (D), активации 1-го (F) и 2-го (V) компьютеров и периодически нажимается кнопка автонаведения (C).

Использовать лучше следующим образом: отлететь вниз от аванпоста в направлении удаления от точки респа людей на расстояние больше 10000. Оставляется скорость примерно 8-12, нос корабля слегка наклонен вниз. В итоге корабль будет медленно но неуклонно поворачиваться и по спирали снижаться вниз, постоянно удаляясь от аванпоста. Если скорость сделать больше, есть вероятность что некоторые мобы будут отставать и не засчитываться. Поворот нужен, что бы мобы не залетали в мертвую зону а корабль стрелял как минимум одним бортом.

*После [апрельского обновления](#) . Разработчики установили ограничение на удаление от аванпоста - дальше 100.000 корабль просто взрывается. Эту особенность надо учитывать, и ставить скорость значительно меньше, или вообще на 0.

Не рекомендую становиться над планетой и непосредственно под аванпостом - эти места уже давно известны вражеским вайперам.

Корабль: Йормунг / Йотун. **1-й компьютер:** Снижение урона (Сфинкс / Асцепий). **2-й компьютер:**

Антиуклонение (Сцилла / Иапет).

Оружие:

[пушечный билд](#)

Скрипт clickermann для охоты на персональных мобов в Нильфхеле

Written by zzz

Sunday, 27 November 2011 23:58 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:47

Настройки кнопок: С - автонаведение. F - 1-й компьютер. V - 2-й компьютер. WASD - кнопки управления поворотом.

Программа автоматизации: [clickermann](#) .

Интервал нажатий можно уменьшать, но на нетбуке данный интервал наиболее оптимальный. Выбор первым компьютером Сфинкса объясняется тем, что, во-первых, данный дебафф довольно полезный и позволяет уменьшить урон кораблю, а значит и затраты титана, а во-вторых, срабатывает только тогда, когда моб находится в локе. Если использовать баффы, они будут срабатывать в тот момент, как только произошел откат, а также поддерживать уровень угрозы, из-за чего корабль не будет ремонтироваться. Сцилла нужна, что бы убивать вайперов. [Характеристики компьютеров, в зависимости от уровня улучшения, можно посмотреть здесь](#)

.

Еще одна хитрость: использовать броню корпуса типа Armor. Мобы будут наносить значительно меньший урон, что позволяет очень экономить на титане. Приблизительный расход титана: 30-40 тысяч в сутки. В двигатели лучше поставить РСУ уклонения - мобы будут чаще промахиваться.



И еще хитрость: Заработок можно увеличить, если к Ермунгу пристыковать какой-нибудь корабль на втором окне / компьютере или договориться с сокланом, тогда персональные мобы будут появляться на много чаще. Скорость при этом способе надо отключить.

Скрипт slickermann для охоты на персональных мобов в Нильфхеле

Written by zzz

Sunday, 27 November 2011 23:58 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:47

Скрипт :

KEYPRESS(67)

WAITMS(500)

KEYPRESS(86)

WAITMS(100)

KEYPRESS(67)

KEYUP(65)

WAITMS(500)

KEYDOWN(65)

KEYPRESS(67)

WAITMS(500)

Скрипт slickermann для охоты на персональных мобов в Нильфхеле

Written by zzz

Sunday, 27 November 2011 23:58 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:47

KEYPRESS(67)

WAITMS(500)

KEYPRESS(67)

KEYUP(65)

WAITMS(500)

KEYDOWN(65)

KEYPRESS(70)

WAITMS(100)

KEYPRESS(67)