

Добываем воду тоннами в квесте "проверка функциональности".

В Battlestar Galactica Online существует баг, по которому при выполнении квестов у Единицы их можно в любой момент отменить, а накопленные вещи и ресурсы при этом остаются. Этим можно пользоваться.

Так, например, в миссии на тилиум можно на первых уровнях за 100 кубита менять 20000 тилиа и 50-200 кубитов. Для новичков на первых порах вполне реально насобирать на оружие и Баньши.

Можно просто, как описано в статье [Зарабатываем тилиум в квесте "проверка функциональности" Battlestar Galactica Online](#)

Заходить и выходить из миссии, накапливая и продавая боеприпасы, которые даются в начале миссии.

Но самый интересный квест под названием "проверка функциональности" (на собирание руды). Заработать на нем можно следующим способом: Там есть астероиды с водой (приблизительно 880 воды). Если просто, то в начале надо сразу лететь вправо к 3-м большим астероидам и бить тот, что с водой, второй астероид с титаном, а третий с тилиумом, отменять миссию и начинать все снова.

Для автоматизации процесса существует [скрипт](#) (настройки управления по умолчанию) для программы [clickermann](#). Данный скрипт демонстрирует только подход. При разных разрешениях, разных браузерах, панелях и прочих условиях, координаты кликов надо переписывать.

WAIT(1)

KEYDOWN(87)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

WAIT(8)

KEYUP(87)

WAIT(1)

KEYDOWN(68)

WAITMS(500)

KEYUP(68)

WAIT(1)

KEYDOWN(87)

WAIT(3)

KEYUP(87)

WAIT(1)

MOVE(3080,450)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

WAIT(1)

LCLICK(3080,450)

WAIT(1)

MOVE(3050,450)

WAIT(1)

LCLICK(3050,450)

WAIT(1)

MOVE(3020,450)

WAIT(1)

LCLICK(3020,450)

WAIT(1)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

MOVE(2990,450)

WAIT(1)

LCLICK(2990,450)

WAIT(1)

MOVE(2960,450)

WAIT(1)

LCLICK(2960,450)

WAIT(1)

MOVE(2930,450)

WAIT(1)

LCLICK(2930,450)

WAIT(1)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

MOVE(2900,450)

WAIT(1)

LCLICK(2900,450)

WAIT(1)

MOVE(2870,450)

WAIT(1)

LCLICK(2870,450)

WAIT(1)

MOVE(2840,450)

WAIT(1)

LCLICK(2840,450)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

WAIT(1)

MOVE(2810,450)

WAIT(1)

LCLICK(2810,450)

WAIT(1)

MOVE(2780,450)

WAIT(1)

LCLICK(2780,450)

WAIT(1)

MOVE(2750,450)

WAIT(1)

LCLICK(2750,450)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

WAIT(1)

MOVE(2720,450)

WAIT(1)

LCLICK(2720,450)

WAIT(3)

LCLICK(2900,635)

WAITMS(800)

LCLICK(2900,635)

WAITMS(800)

LCLICK(2900,635)

WAITMS(800)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

LCLICK(2900,635)

WAITMS(800)

LCLICK(2900,635)

WAIT(15)

MOVE(3477,571)

WAIT(1)

LCLICK(3477,571)

WAIT(1)

MOVE(2988,923)

WAIT(1)

LCLICK(2988,923)

WAIT(2)

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

MOVE(2994,993)

WAIT(1)

LCLICK(2994,993)

WAIT(63)

LCLICK(2994,993)

WAIT(100)

MOVE(3759,170)

WAIT(85)

LCLICK(3759,170)

WAIT(1)

MOVE(2788,608)

Скрипт на добычу воды в квесте "проверка функциональности" Battlestar Galactica Online

Written by zzz

Tuesday, 29 November 2011 20:59 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

WAIT(1)

LCLICK(2788,608)

WAIT(1)

LCLICK(2788,608)