

## Скрипт с автоповоротом в сторону врага

Written by zzz

Saturday, 03 December 2011 16:26 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

---

Предлагаю еще один достаточно эффективный скрипт для clickermann в Battlestar Galactica Online, при котором корабль будет поворачиваться к врагу носом. Принцип такой: перед запуском скрипта надо включить режим "Ракурс камеры: прицел" (SHIFT+T). Дальше запускается кликерман (Ctrl+S) который нажимает кнопки активации компьютеров и кнопку автонаведения (там обычно стоят компьютеры на дебафф, почему так, рассказано в других [статьях](#)) и кликает правой кнопкой мышки чуть-чуть левее центра экрана.

Таким образом, корабль наводится на ближайшего врага автоматически, камера поворачивается в его сторону и в этот момент происходит клик правой кнопкой мышки по которому корабль начинает поворачивать тоже.

Недостаток: если компьютер не очень мощный, может сильно подгружаться, т.к. на экране постоянно мелькает картинка, потому я предпочитаю просто поворачивать кораблем, как описано [здесь](#).

**Корабль:** Йормунг / Йотун. **1-й компьютер:** Снижение урона (Сфинкс / Асцепий). **2-й компьютер:**

Антиуклонение (Сцилла / Иапет).

**Оружие:**

пушечный билд.

**Настройки кнопок:** С - автонаведение. F - 1-й компьютер. V - 2-й компьютер. ПКМ - управление поворотом.

**Кликер:** [clickermann](#).

**Скрипт :**

RCLICK(635,292)

## Скрипт с автоповоротом в сторону врага

Written by zzz

Saturday, 03 December 2011 16:26 - Last Updated Monday, 11 June 2012 14:46

---

KEYPRESS(67)

KEYUP(86)

WAITMS(150)

KEYDOWN(86)

KEYUP(70)

WAITMS(150)

KEYDOWN(70)