

### Зарабатываем на Баньши за пол дня

В Battlestar Galactica Online существует лазейка, согласно которой при выполнении квестов у Единицы их можно в любой момент отменить, а накопленные вещи и ресурсы при этом остаются. При этом, в начале квестов, Вам дают некоторое количество снарядов или ракет. Т.е. просто начиная и завершая квест много раз можно накопить большое количество снарядов, которые можно потом продать.

Например, если обратиться к квесту на собирание руды "проверка функциональности" (для этой миссии есть довольно сложный [скрипт, позволяющий добывать воду](#)), то в начале миссии дается 50 ракет S класса, которые потом можно продать по 17 тилиума. Т.е.  $50 \cdot 17 = 875$  тилиума.

Вполне реально написать простенький скрипт который кликает на Единице (или Адаме), проходит соответствующие шаги диалога, а при заходе в миссию ее отменяет. Один цикл будет выполняться максимум 1 минуту. Таким образом вполне реально за час заработать 50.000-70.000 тилиума. А часов через десять можно будет купить Баньши (Сайфа).

[Игровым способом на баньши придется копить неделю - две](#), в зависимости от времени игры. Для новичков советую данный путь, т.к. в этой игре нет ни чего ценнее опыта и прямых рук. И тот же баньши вы сможете купить только на 10 уровне.

Сам скрипт приводить не буду, так как при разных разрешениях, разных браузерах, панелях и прочих условиях, координаты кликов различные и скрипт надо переписывать.