

Прыгаем в нужный квадрат карты в Battlestar Galactica Online

В игре Battlesar Galactica Online имеется довольно интересный баг. Обогатиться он не позволит но повеселиться можно.

Суть его в том, что можно появиться на карте в нужном квадрате. Например, вы знаете, что добывающий корабль противника с водой или чужой аванпост находятся в определенном квадрате, но лететь туда с респа или долго и вас заметят, или на дороге есть большое препятствие, например, из вражеского флота. Достаточно запомнить квадрат, где надо очутиться, выпрыгиваем в другую систему, летим в нужный квадрат, выбираем нужную систему, прыжок и обновляем страницу!

Обновившись, вы как снег на голову противнику окажетесь в новой системе, но в старом квадрате!

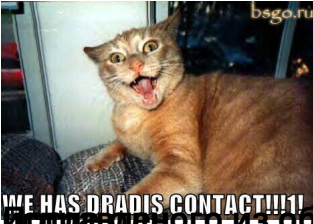
Очень приятно уничтожать таким образом вражеских нубов на эскортах, которые увидев вас просто бы улетели, а так, эффектно объявившись из ниоткуда вы сливаете его с нескольких залпов. Эффект неожиданности решает все.

Можно также высадить десант в тыл вражескому флоту или вообще уничтожить чужой аванпост. Фантазируйте))

Баг с прыжком в нужный квадрат карты

Written by zzz

Tuesday, 13 November 2012 16:41 - Last Updated Saturday, 16 March 2013 12:00



Исправленного из обновлений, баг с прыжком в определенный квадрат карты