

Нет ни одного топового игрока [Battlestar Galactica Online](#) кто не слышал бы а обычно и использовал [кликер](#) . И хотя это вроде как не приветствуется администрацией, но специфика браузерной онлайн-игры такова, что проконтролировать игру кликером практически невозможно. Кроме того существующее ограничение в 5-ть минут на бездействие (через этот промежуток игра выходит автоматически) иногда вынуждает использовать кликер - ну надо, например, отойти на пару минут от компьютера.. Что ж теперь, отключать и потом снова включать игру? А если как раз сейчас с планетоида идет выкачка воды или титана?

Области использования кликера в игре Battlestar Galactica Online (BSGO):

1. [Персонал Моб хантинг \(фарминг\)](#)

Корабль паркуется где-нибудь в укромном месте в высокоуровневой системе или просто на большом расстоянии от планетоидов (обычно это 15-20 тысяч), где его не видно, и включается кликер, при этом обычно зажимаются кнопки автонаведения на ближайшую цель, поворота, активации компьютеров антиуклонялки или уменьшения урона врага. Получается что корабль вертится на одном месте и стреляет во все что попадает ему в лок. Персональные мобы появляются не очень часто, так что в перерывах корабль успевает восстановиться. Приблизительно за час такой охоты можно зарабатывать 800-1500 кубита. Высокоуровневые АК очень любят выискивать таких охотников за дармовщиной. Кроме того, если вы хотите подолгу фармить таким образом кубиты, запаситесь титаном, приблизительно за сутки стояния на фарме тратится около 30-40 тысяч титана на ремонт.

Более экстремальным видом охоты может быть стояние в зонах, где активно респавятся мобы на [Нильфхеле и Маспелле](#) - если корабль не достаточно выкачан - долго не простоит. Зато выхлоп в виде кубитов и опыта на много больше.

2. [Стояние на платформах](#)

Корабль паркуется на расстоянии 500 от платформ и она сама через несколько секунд после появления начинает атаковать корабль. Здесь кнопка автонаведения не зажимается. Очень выгодный и прибыльный кач. Самые популярные места: группа платформ 18 уровня в [Нильфхеле или Маспелле](#) . Главный недостаток - конкуренция, всегда есть опасность, что Вас вытолкнут от платформы или еще хуже в центр платформ к 20-ке. Более спокойный вариант -

Эксрун

(2-е платформы 18 лвла возле планетоидов).

Для **быстрого выполнения квеста на платформы** можно запарковаться в Спектрисе минут на 15, с зажатой кнопкой автонаведения. Популярное место, может быть конкуренция, а также довольно частые налеты высокоуровневых вайперов и эскортов, т.к. это хорошо населенная нубская система.

3. Быстрое выполнение квеста на дронов

Можно выполнять как на Линейке, так и на Эскорте. Корабль паркуется в [Экскруне \(Excrun 269\)](#)

в зоне, где астероиды расположены кольцом, и

[зажимается автонаведение](#)

- квест выполняется буквально за 10-15 минут. Достаточно популярное место, а потому всегда есть конкуренты а также любители поживиться халявным фрагом люди. Также можно стоять в

[Аретисе \(Aretis 169\)](#)

справа в поле астероидов возле обломков.

Clickermann удобен для написания больших полноценных скриптов. Для автоматизации простых действий для 2-3 кнопок и мышки очень удобен [автокликер UoPilot](#) .