

{jcomments on}Обновление Battlestar Galactica Online - 22 Декабря 2011

В этом обновлении будут добавлены новые виды Раскрасок, новые виды сканеров на площади, экспериментальные добывающие установки, бустеры, новая амуниция, возможность улучшения передовых кораблей, и новый режим ежедневных турниров CrucibleTournament

.

БОЕВАЯ СИСТЕМА, КОРАБЛИ И СИСТЕМЫ

Раскраска Кораблей:

Доступны новые виды Раскрасок для таких кораблей:

Вайпер МК2 / Рейдер

Вайпер МК7 / Боевой Рейдер

Раптор / Тяжелый Рейдер

Передовые Корабли:

Добавлена возможность улучшения для следующих кораблей::

Глейв/Спектр – добавляет 1 Слот Корпуса (M).

Аэзир/Фенрир – добавляет 1 Слот Корпуса (H) и добавляет 1 Слот Компьютера (H).

Рино/Мародер – добавляет 1 Слот Оружия (S) на заднюю арку.

Новое Добывающее Оборудование:

Экспериментальная Система Анализа минералов использует Стандартные Энергетические Батареи для сканирования астероидов в зоне вокруг корабля, позволяя вам определять содержимое множества целей.

Оборудование Колоний:

Экспериментальный Модуль Минерального Анализатора (Experimental Mineral Analysis Module) – устанавливается в Слот Компьютера (S).

Экспериментальный Массив Минерального Анализатора (Experimental Mineral Analysis Array) – устанавливается в Слот Компьютера (M).

Экспериментальная Сетка Минерального Анализатора (Experimental Mineral Analysis Grid) – устанавливается в Слот Компьютера (H).

Оборудование Сайлонов:

Экспериментальный Кластер Минерального Анализатора (Experimental Mineral Analysis Cluster) – в Слот Компьютера (S).

Экспериментальное Звено Минерального Анализатора (Experimental Mineral Analysis Nexus) – устанавливается в Слот Компьютера (M).

Экспериментальное Сплетение Минерального Анализатора – устанавливается в Слот Компьютера (H).

Новые экспериментальные добывающие установки и батареи увеличивают урон по астероидам, в сравнении с простыми добывающими установками и батареями.

Системы Колоний:

'Angry Gopher' Экспериментальная Добывающая Установка (S) – устанавливается в Слот Оружия (S).

'Mighty Mole' Экспериментальная Добывающая Батарея (M) – устанавливается в Слот Оружия (M).

'Honey Badger' Экспериментальная Добывающая Батарея (H) – устанавливается в Слот Оружия (H).

Системы Сайлонов:

'Gorger' Экспериментальная Добывающая Установка (S) – устанавливается в Слот Оружия (S).

'Pulverizer' Экспериментальная Добывающая Батарея (M) – устанавливается в Слот Оружия (M).

'Augur' Экспериментальная Добывающая Батарея (H) – устанавливается в Слот Оружия (H).

Новые Системы Двигателей:

Экспериментальный СС-Нагнетатель, увеличивает дистанцию СС-Прыжка и сжигает меньше Тиллиума за каждый прыжок.

Экспериментальный СС-Нагнетатель [S] (Experimental Light FTL Overdrive System) – устанавливается в Слот Двигателя (S).

Экспериментальный СС-Нагнетатель [M] (Experimental Medium FTL Overdrive System) – устанавливается в Слот Двигателя (M).

Экспериментальный СС-Нагнетатель [H] (Experimental Heavy FTL Overdrive System) – устанавливается в Слот Двигателя (H).

Новая Амуниция:

Добавлена новая амуниция, для увеличения эффективности кораблей на поле боя.

Обновление - 22 Декабря 2011

Written by Rome0

Friday, 23 December 2011 20:25 - Last Updated Tuesday, 10 April 2012 14:44

Экспериментальная "HEX" Амуниция Зениток (HEX Experimental Flak Ammo) – +50% Урона Зенитных Установок.

Экспериментальные пакеты контроля повреждения для АК, СК, ЛК – +50% Контроля Повреждений.

Экспериментальные Обманные Цели для АК/СК/ЛК – +50% Бонуса обманной цели.

Экспериментальные Энергосетки для АК/СК/ЛК – +45% Получаемой Энергии.

Новые Бустеры:

Добавлено несколько новых Бустеров в магазин, среди которых:

-25 Часов изучения навыка.

3x Опыта / 24 Часов

3x Изучение Навыков / 24 Часов

ГЕЙМПЛЕЙ

Новые Виды Турниров:

Crucible – сражайтесь в PvP секторах ивента, чтобы набрать больше всех PvP опыта. Бустеры и бонусы фракции не будут учитываться.

Annihilation – целью является нанесение наибольшего урона в ивент секторах, на течении всего турнира.

Decimation – целью является совершение наибольшего количество убийств в ивент секторах, в течении всего турнира.

Rock-Buster – игрок, добывший больше всего ресурсов, побеждает в этом состязании.

Исправление Багов:

Покупка амуниции из окна быстрого доступа исправлена на 75 единиц за покупку, для следующего оборудования

AP Патроны Круговой Обороны

DU Патроны Круговой Обороны

Патроны Круговой Обороны

Вероятность возникновения подвисаний в секторах значительно снижена.

Обновление - 22 Декабря 2011

Written by Rome0

Friday, 23 December 2011 20:25 - Last Updated Tuesday, 10 April 2012 14:44

Добавил новость: Rome0, Либран, Сайлон, [9mmRUS](#) .