

## Обновление Battlestar Galactica Online - 9 Февраля 2012

В этом обновлении вводятся новые корабли [Карьеры](#). Также добавляются новые компьютеры усиливающие урон и уклонение, орудийные установки и ракетометы с увеличенной дальностью, критическим ударом и скоростью перезарядки, но ослабленной точностью. Появилась новая амуниция с усилением урона на 50% и новые ядерные боеголовки. Улучшен пользовательский интерфейс и добавлен таймер анти-спаун-кемпинга. Исправлены другие баги.

### Новые Системы **Компьютерные системы**

Доступны новые компьютеры, усиливающих показатель Урона игроков и Уклонения: «Гладиатор / Ехидна» ('Gladiator / Echidna') для страйков, эскортов и линейных кораблей.

### Вооружение

Новые экспериментальные орудия улучшают критический удар, сокращают перезарядку оружия и увеличивают дальность действия. Но имеют меньшую Точность.

- Лёгкая экспериментальная орудийная установка «Муссон»/«Молотилка» ('Monsoon / Thrasher')
- Средняя экспериментальная орудийная установка «Цунами»/«Каландр» ('Tsunami /Mangler ')
- Тяжёлая экспериментальная орудийная установка «Буря»/«Джугулятор» ('Tempest /Jugulator')

Новые экспериментальные ракетомёты улучшают критический удар, сокращают перезарядку оружия и увеличивают дальность действия, но ракеты, выпущенные из нее, имеют меньшую скорость.

- Лёгкий экспериментальный ракетомёт «Арбалет»/«Пресс» ('Crossbow / Masher')
- Средний экспериментальный ракетомёт «Баллиста»/«Каратель» ('Mangonel / Punisher')
- Тяжёлый экспериментальный ракетомёт «Требушет»/«Потрошитель» ('Trebuchet / Eviscerator')

## Новая Амуниция

Экспериментальная амуниция (HEW), дающая +50% Урона: Малые/Средние/Большие HEW Патроны

Тактическая Мини-Ядерная Боеголовка ('Mini-Nuke') наносят в 5 раз больше урона:

- Ядерные боеголовки V3/ C3 / D3 (флот Колоний)
- Ядерные боеголовки «Воздаяние» v3 / «Возмездие» v3 / «Репрессия» v3 (флот Сайлонов)

## Изменения в Геймплее

Игроки больше не смогут суммировать эффект от бустеров. Теперь [зарабатывать миллионы кубитов](#) станет значительно сложнее.

Добавлен Таймер Анти-Спаункемпинга - игроку дается 5-ть секунд, на то, чтобы оценить обстановку и успеть выпрыгнуть из ситемы, если на респе вражеская засада.

## Изменения в Пользовательском Интерфейсе

Оптимизирована терминология в разделах магазина, чтобы пользователи не продавали предметы по неосторожности. Теперь окна продажи и демонтажа оборудования отличаются.



## Исправленные Баги

## Обновление BSGO - 9 Февраля 2012

Written by Rome0

Saturday, 04 February 2012 20:29 - Last Updated Saturday, 18 February 2012 21:03

---

Доски почёта [турниров](#) [Crucible](#) и [Decimation](#) теперь будут обнуляться своевременно к началу нового турнира.

Миссии « [Уничтожение конвоя](#) » снова активированы и теперь функционируют корректно (правда заработать теперь на ней не получится).

Купленные дизайны кораблей теперь перемещаются сразу в арсенал, а не в грузовой отсек.

**Добавил новость:** Rome0, Либран, Сайлон, [9mmRUS](#) .