

## Обновление Battlestar Galactica Online - 17 Февраля 2012 - только для сервера Кобол

В этом обновлении окончательно вводятся новые корабли [Носители \(Суртур и Бримир\)](#) ! Увеличен таймер анти-спаун-кемпинга. Исправлены другие баги интерфейса и в балансе игры.

### Нововведения и обновления

- Корабли Носители (Бримир/Суртур) теперь доступны обеим фракциям для приобретения.
- Подсказки были обновлены для улучшения их восприятия игроками.
- Пользовательский Интерфейс кораблей был изменен, для упрощенного понимания, какие слоты для чего используются.
- Усовершенствован уровень детализации для уменьшения размера текстур и времени их загрузки в секторах.
- Усовершенствован этап создания персонажа:
- Уменьшен размер загружаемого контента
  
- Улучшены текстуры
- Освещение было улучшено, для лучшей демонстрации создаваемого персонажа
- Улучшены варианты выбора персонажа
  
- Обучающие миссии пересмотрены
- Добавлены новые обучающие миссии
- Экспериментальные предметы были выведены из игры
- Добавлены наборы сканирования техники (Tech Analysis Kits), которые используются для сканирования «Не идентифицированных Объектов», которые содержат различные предметы.

### Изменения и корректировки в балансе BSGO

- Неуязвимость при прыжке в систему была продлена до 10 секунд (анти спаун-кемпинг)
- Изменен модификатор восстановления корпуса и энергии за секунду у Носителей до максимального поделить на 10 с максимального поделить на 12
- Уменьшено Восстановление Корпуса, исправлено восстановление единиц энергии.

### Исправление багов в игре BSGO

- Исправлено нулевое-исключение в клиенте, когда открывается огонь орудиями, вместо выпрыгивания из сектора.
  - Исправлено отключение сервера, вызванное состояниями между активной и неактивной сессиями
  - Исправлен баг де-синхронизации чата, вызванного сменой фракций
  - Исправлен баг с иконками орудий, чтобы игроки могли их использовать корректно
  - Исправлен Уровень Детализации текстур панелей интерфейса
  - Масштабирование окна добычи с планетоида исправлено
  - Добавлен отзыв к очереди кораблей при попытке участия на Арене
  - Кнопка «Найти Соперника» теперь выделяется серым, когда переходит в режим очереди
  - Добавлен текст в описании Правил
- 
- Быстрая Покупка амуниции теперь совпадает с магазином Пополнения
  - Исправлены ошибки в Пополнении для Линейных кораблей и Носителей
  - Исправлена Смена Фракции (смена имени пользователя, локализованный текст)
- 
- Исправлен баг с выбором Тяжелого Рейдера
  - Исправлен баг с пятым орудийным слотом (Передовой Рино / Мародер)
  - Исправлено несколько ошибок с наложением текста
  - Предметы с ограниченным временем использования теперь корректно отображают это в их тексте описания

### **Исправлены баги кораблей Носителей**

- Слоты двигателей теперь находятся вне рамок
  - Баффы 15го уровня теперь дают линейное улучшение баффа
  - Налажено расположение кнопки стыковки / расстыковки / запуска страйков
  - Исправлено отображение кнопки стыковки / расстыковки / запуска страйков
  - Исправлен текст окна выбора точки возрождения
  - Носители теперь являются вариантом выбора кораблей при смене кораблей в аванпосту
  - Исправлено отображение систем ремонта и зарядки
  - Исправлены ошибки интерфейса ремонта страйков, обрабатываемый до этого некорректно вместе с картой галактики
  - Особые Системы Носителей теперь имеют статус Уникальности (пилот может выбрать только 1-н из них)
- 
- Исправлены баги, связанные с прицелом на стыкующиеся корабли
  - Исправлен выбор цели, после расстыковки из Носителя, который совершил прыжок в систему
  - Оборудование Носителей теперь корректно отображается как XL

## Обновление BSGO на Коболе - 17 Февраля 2012

Written by Rome0

Saturday, 04 February 2012 20:29 - Last Updated Saturday, 18 February 2012 20:59

---

- Исправлен угол стрельбы по ближним целям

**Добавил новость:** Rome0, Либран, Сайлон, [9mmRUS](#) .