

Дальнейшие улучшения Состава звеньев в игре Battlestar Galactica Online

Вигре Battlestar Galactica Online реализована клановая система. Можно бесплатно организовать свое звено.. и все. Появляется дополнительная комната в чате для клана, которым ни кто не пользуется. Глава клана может назначать своих заместителей, которые могут подтверждать заявки на вступление новых членов. Больше ни каких особенностей и особых привилегий игрокам.

Обычно серьезные кланы подписывают в имени корабля название своего клана, например [9mm_RUS](#), общаются и координируют свои действия в [TC](#). Большие кланы создают альянсы и договариваются о поддержке друг друга (К примеру, RUS_TERMIT и STRANNIK, или [9](#)

[mm](#) и GROM с TCF). Обычно такие альянсы базируются на национальных признаках, хотя часто кланы из игроков одной национальности враждуют, как, например, Cylon_7 и G-Over против [9mm](#).

Естественно, хотелось бы, чтобы функции клановой системы расширились и давали игрокам больше преимуществ и разнообразили игровой контент, о планах разработчиков в этом направлении идет речь в данной статье..

Ближайший Этап изменений: 1

Список состава звена

- В этом окне можно видеть всю информацию о членах звена, включая имя, ранг, местоположение или статус-оффлайн, заметки.
- Каждый столбец может быть отсортирован, и просматривать список можно в соответствии с онлайн игрока (например, просмотреть всех игроков, которые играли в последнюю неделю).
- Нажатием правой кнопкой мышки на ник игрока вы сможете увидеть контекстное меню.
- Администраторы звена могут повышать/понижать звание игроков.

Позиции в звене

- Увеличение количества званий в звене.
- Название новых званий будет устанавливаться системой, но их сможет сменить глава клана.

Управление звеном

- Каждому званию в игру можно дать определенные полномочия. Например звание, следующее после главы звена, может повышать/понижать звание других игроков. Почти все, что можно будет сделать в звене будет доступно при наличии разрешений (полномочий).

Значок звена

- Эта функция позволит отображать название звена для всех его членов. Им больше не придется использовать для этого имя корабля.

Чат администраторов

- Члены звена с достаточными полномочиями будут иметь доступ к второму чату звена. Это чат администраторов звена. Он позволяет администраторам звена обсуждать проблемы, связанные с управлением звеном, без участия других членов звена.

Будущие этапы

(порядок этих этапов может меняться и/или некоторые компоненты могут быть не реализованы)

Этап 2

Почта звена

- Позволяет главе клана (или тому, у кого есть полномочия) отправлять сообщения всем членам звена (они их получают даже если они оффлайн).

Герб звена

- Позволяет главе клана создать герб/знак, который будет представлять их звено.

Профиль звена

- Место для размещения информации о звене, например информация о событиях, информация с форума, сообщение дня и так далее.

Новости и новостной фильтр

- Отслеживает все сделанное звеном или его членами, от повышения уровня до получения аванпоста. (Это станет полезным, после введения некоторых других функций)

Этап 3

Преимственность главенства звена

- Замена глав звена, которые по каким-либо причинам более не играют, новыми главами.

Нововведения по набору

- Позволят звену размещать информацию о себе в игре.
- Позволят людям, ищущим звено, находить информацию о звеньях, у которых в данный момент проходит набор.
- Позволят главе звена назначать вербовщиков.
- Позволят людям, ищущим звено, находить членов звена, которые онлайн в данный момент, для разговора по поводу вступления в звено (вербовщики обозначены особо).
- Позволят установить список требований для вступления в звено и позволяют людям, ищущим звено, видеть эти требования (и принимать).

Этап 4

Улучшение звена

У звена будет уровень, который будет повышаться.

Совместные операции

Квесты/миссии, доступные только звену.

Соревнования

Ежедневные/еженедельные/ежемесячные цели звена.

Достижения/Обязанности

Достижения звеньев.

Доска почета

Для звеньев, что бы они смогли сравнить друг друга.

Этап 5

Контроль над стратегическими точками и захват

- Позволит звену захватывать, улучшать, защищать и т.д. свои аванпосты/базы или возможно другой контент, связанный с стратегическими точками

Производство (Крафт)

- Производство звеном вещей (крафт) на пользу всего звена .

Ангар и жилые помещения членов звена

- Социальные, не космические зоны, где участники звена могут собираться, декорировать их и т.д.

Склад

- Место, куда члены звена могут положить свои вещи.

Налоговая система

Планы по улучшению состава кланов в Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Sunday, 25 March 2012 20:11 - Last Updated Saturday, 07 April 2012 18:16

- Связанная с производством система, которая позволяет главе звена изымать часть ресурсов, собираемых членами звена.

Этап 6

Эти нововведения имеют низкий приоритет, но могут быть включены.

Календарь и события

- Позволяет звену расписывать мероприятия, о которых будут приходить напоминания всем членам звена, за некоторое время до начала события. Так же будут напоминания о любых мероприятиях, проводимых [Bigpoint - портал браузерных игр](#).

Подарочная система

- Позволяет членам звена дарить друг другу подарки (Скорее всего, будут некоторые ограничения на эту функцию, но это будет обсуждаться позже).{comments on}