

Обновление Battlestar Galactica Online - 1 Июня 2012.

Данное обновление можно охарактеризовать так: затягивайте пояски, или вкладывайте реал (дроп кубитов еще ниже), Имба эскортам пришел конец, [новые патроны](#) и [волшебную миссию](#) вернули.

Космос

- Корабли, летающие далеко за пределами секторов, с этого момента будут ликвидироваться (более 100.000) - кликерчики, держитесь.
- Некоторые противники получили новые имена, чтобы в будущем было легче добавлять новых противников.

Ниже представлен список актуальных имён:

Люди:

- о Новичок
- о Продвинутый
- о Ветеран
- о Эксперт -> Матёрый
- о Элитный -> Бывалый

Сайлоны:

- о Базовый
- о Обновлённый
- о Средний -> Улучшенный
- о Улучшенный -> Модернизированный
- о Передовой -> Средний

В следующих [секторах](#) добавлены новые противники:

- о Бета Антини
- о Тау Нехмет
- о Райет
- о 103 Хелеб
- о 101 Круцис

Сопровождающие корабли

- Уклонение СК отныне зависит от позиции регулятора скорости (так же, как и в

атакующих кораблях (АК)).

Расходные материалы и патроны

Перечисленные ниже предметы нельзя найти в добыче, неопознанных объектах и получить как призы в триадах/пророчествах. Однако их всё ещё можно покупать:

- все кумулятивные снаряды
- все фугасно-зажигательные снаряды

В игру добавлены [новые типы боеприпасов](#). На данный момент их можно найти в добыче, неопознанных объектах или получить как призы в триадах/пророчествах, однако нельзя приобрести.

Ниже представлен список новых боеприпасов (все размеры):

- Снаряды HERT-B – меткость +15%
- Снаряды HERT-C – меткость +20%
- Снаряды HESC-B – минимальный урон +25%
- Снаряды HESC-C – минимальный урон +40%

Исправления в игре

- Исправлена иконка подсказки о получении первой награды за приглашение друга.
- Изменён текст подсказки о получении первой награды за приглашение друга.
- Изменена подсказка о наградах за приглашение друзей.
- Модель дронов в 3D теперь отображается корректно.
- Исправлена ошибка, из-за которой для авианосца можно было приобретать неверные (однако действующие) боеприпасы.
 - Подсказка к крутящему моменту теперь объясняет соответствующие статистические показатели.

- **Количество кубитов, получаемое в качестве трофеев, несколько понижено.**
- **Миссия по уничтожению вражеского Конвоя снова работает.**

В процессе разработки

- Идёт оптимизация системы турниров
- Идёт [переработка эскадрилий](#)
- Идёт работа над системой текстур (улучшение функциональности игры, больше новых раскрасок)
- Новый режим контроля полёта

P.S. Обновление в первую очередь сильно ударит по эскортам, т.к. теперь в бою со страйком тактика остановки и кручения на месте менее эффективна, а против ЛК не получится зависать в мертвой зоне, т.к. теперь надо постоянно двигаться.. + еще и патроны на снижение уклона - страйки это заметят не так сильно, у ЛК это коснется только Фенриров (Аезиров) - а вот СК будет не легко под огнем своего антикласса Линейки.

Дроп кубитов снизили.. куда еще??

ФТЛ миссия что-то часто как-то вовремя перестает работать.. прям мистика.

Добавил новость: Rome0, Либран, Сайлон, [9mmRUS](#) .