

Обновление Battlestar Galactica Online - [] Апдейт Кэтрейн - 20 июля 2012

Нас ждет: исчезновение фугасно-зажигательных патронов (краснухи) - донатеры, запасайтесь наперед; добавят новые типы боеприпасов - а в [предпоследнем обновлении](#) разве были не новые?; в виде ежедневного подарка дают HESC-C патроны - кому они нужны?; уравнивают мертвые зоны у Сайлонов и Людей - смерть балансу; окончательно пофиксят [миссию с водой](#) - а что ее еще не пофиксили?; починят начисление очков в турнирах - ждем не дождемся); меняют графику - ждем лагов; меняют интерфейс и ракурс камеры - а чем старый не годился?.

Новые изменения в Игре Battlextar Galactica Online: Дизайн:

- Переработаны Баньши и Рино, улучшена их текстура
- «Раскраска (Раптор): камуфляж В» переименована в «Фиолетовый камуфляж»

Интерфейс:

- В режиме полёта добавлено новое окно боеприпасов, так что игроки теперь могут менять тип боеприпасов в любое время.

- XL-версия ядерной боеголовки класса B2 теперь называется ядерной боеголовкой класса A.
- XL-версия ядерной боеголовки «Воздаяние v2» теперь называется «Возмездие v2».
- Оптимизирован ракурс камеры в режиме преследования и наведения прицела, так что игроки могут видеть дальше; корабль отображается внизу экрана.

Геймплей:

- Фугасно-зажигательные снаряды полностью удалены из магазина, добычи и наград.
- В награду за ежедневный вход в игру сопровождающие корабли получают теперь снаряды типа HESC-C (с минимальным уроном) вместо повышенной меткости.
- В следующих в секторах [Эпсилон Иордания](#), [Анахрон](#), [Зейдиан](#) и [2 1 Тиче](#) перебалансированы NPC.
- Оружейные платформы снова появились в секторах [Райет](#) и [Спектрис](#)
- В игру добавлены новые типы боеприпасов
- Мёртвая зона колониальных линейных кораблей была уменьшена и теперь соответствует сайлонским линейным кораблям.
- Мёртвая зона сайлонских линейных кораблей была немного расширена и теперь соответствует колониальным линейным кораблям.

Турниры:

- Турниры были полностью переработаны - Очки теперь насчитываются правильно.

Исправление ошибок:

- Названия Фенрира и Спектра теперь отображаются корректно.
- Ограничено количество безуспешных попыток в сюжетных миссиях.
- Название колониального корабля «Вайпер Mk VII» с этого момента отображается в корректном формате.

Известные проблемы:

- **Из-за улучшения качества графики в игре могут быть сбои - классные улучшения)).**

Добавил новость: Rome0, Либран, Сайлон, [9mmRUS](#) .