

Обновление Battlestar Galactica Online - Leoben от 14 сентября 2012

На Live серверах Battlestar Galactica Online введено новое обновление. Что нас ждет? Обещают улучшение стабильности игры, устранение лагов и новый контент. Вводится расширенное управление полетом – теперь корабль можно крутить как угодно, правда многие, особенно приверженцы ЛК теряют ориентацию и очень недовольны. Появился нубосектор Battlespace, который даст новым игрокам 1-9 лвла возможность участвовать в PvP без опасений быть сбитым игроками более высокого уровня. Поменяли мертвые зоны у эскортов и изменили внешний вид у Йотуна и Мародера. Наконец убрали деление дропа с мобов и вернули выпадение кубитов с платформ. А настройки графики снова можно ставить на максимум.

Сектор Battlespace

Новый сектор Battlespace был введен в игру и доступен игрокам 1-9 уровня. Это позволит начинающим игрокам набраться опыта в PvP в любой момент нажав кнопку Battlespace.

- Введен новый сектор Battlespace
- В секторе Battlespace нет аванпостов
- Исправлена проблема с синхронизацией Турнирных очков и Турнирной таблицы

Расширенное управление полетом

- Можно выбирать в настройках новый или старый стиль управления. С новым управлением корабль может вращаться вдоль своей оси.
- Новый тип управления кораблем введен в игру
- Возможность смены между типами управления доступна в меню настроек

Геймплей

- Мертвые зоны эскортов были уравнены между фракциями
- Можно устанавливать скидки на улучшения
- Введено уведомление "Грузовой отсек полон"

Исправление проблем

- Исправлены многие проблемы со стабильностью игры и крахами Unity player
- Краски для всех кораблей снова работают корректно
- Зона обстрела для всех эскортов была изменена
- Уведомления и информация, относящаяся к скидкам, теперь отображается корректно

- Всплывающие подсказки над кнопками Следить за целью, Сравнить скорость, Форсаж теперь обновляются с переназначением клавиш
- Текстуры корабля теперь меняются от полученного урона
- Положение камеры сохраняется после обновления клиента
- Невозможность прыжка после отмены группового прыжка устранена
- Текстовые изменения в окнах присоединения к группе или звену
- Проблема с невозможностью экипирования оборудования, полученного от NPC исправлена
- Проблема с невозможностью покупки предметов со скидкой исправлена
- Ползунки, отвечающие за графику, вызывавшие крахи Unity player'a теперь работают корректно
- Сообщения о профилактических работах теперь появляются корректно
- Базовое ускорение Сайфа было больше чем у Баньши; это было исправлено

- ССД прыжок теперь отображается корректно
- Вид от первого лица для Линейных кораблей теперь работает корректно
- Подписи в окне выбора боеприпасов переведены на Русский язык

Изменения в дизайне

- Оптимизированы дизайны различных игровых объектов
- Введены новые модели кораблей Колониальный Йотун и Сайлонский Мародер

Известные проблемы

- Легкие платформы противодействия, расположенные около центра планетоида в секторе Battlespace, возрождаются каждые 30 секунд
- На слабых компьютерах некоторые элементы боевого интерфейса будут иметь розовый цвет
- Астероиды в секторе Battlespace появляются без текстур на слабых компьютерах (розовыми)
- Нажатие на пробел во время прыжка в сектор с большим количеством моделей может вызвать короткую паузу

Добавил новость: Rome0, Либран, Сайлон, [9mmRUS](#) .