

# Введен новый пользовательский интерфейс в кланах Battlestar Galactica Online

На всех лайф серверах недавно был введен новый интерфейс у звеньев. Пока для игроков особых изменений не произошло, разве что объявился новый баг с невидимостью противника на драдисе и появилась новая система рангов. Будем надеяться, что это первый шаг к [обещанным глобальным изменениям по усилению важности звеньев](#)

## Пользовательский интерфейс в крыле

Интерфейс звена можно вызвать горячей клавишей "**В / И**" или с помощью кнопки **Соста в звена** в правом верхнем углу экрана.

## Специальный чат звена

Данный чат создаётся для членов звена, которые имеют определённые для этого права. Специальный чат создаётся отдельно от общего чата крыла.

### **Вкладка Состав звена**

Вкладка "Состав звена" позволяет игроку просмотреть список членов своего звена, их уровень, ранг и позицию.

### **Контекстное меню звена**

Клик правой кнопкой мыши в любом месте рядом с выбранным членом звена вызывает контекстное меню.

### **Новая система рангов в звеньях BSGO**

Теперь в звене существует 6 различных рангов.

### **Вкладка управления звеном**

Позволяет главе звена настроить различные ранги с различными правами для каждого ранга с предоставлением определённых функций в звене.

### **Новые баги**

Теперь на драдисе не видно врагов. То ли еще будет)

# Пользовательский интерфейс кланов Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Friday, 19 October 2012 17:35 - Last Updated Friday, 19 October 2012 17:50

---

