

## 20 Ноября 2012 установлено новое обновление Battlestar Galactica Online на всех серверах

Хотя разработчики называют его "небольшим", есть ряд моментов, которые затронули всех игроков: теперь в новом режиме полета легче будет отбивать от страйков, порезали молнии (имба-донатерские конфиги, прощайте), не переназначаются кнопки при переходе из одного режима полета в другой, а за покупкой нового корабля не надо лететь в Тарталон и много другого.

### Новое меню и музыка

Продолжая тактику исключения не нужных элементов из игры, как, например, необходимость идти до НПС в аванпосте и на основной базе, начатую в [предыдущих обновлениях](#), разработчики ввели меню при стыковке: покупка корабля, покупка оборудования, ремонт и смена красок/изменение подписи возле ника и изображений на корабле, которое доступно в любой локации на аванпосте.

Во всех помещениях введена новая музыка - и это разнообразие)) Также изменены некоторые подсказки в интерфейсе.

Очень порадовало, что неизвестные объекты теперь стакаются по 5 штук. Хотя лучше бы просто расширили грузовой отсек, обилие патронов приводит к его постоянному заполнению.

### Новый режим ☐ пилотирования

Разработчики продолжают делать новый режим пилотирования более юзер-френдли. Горячие клавиши "Q" и "E" корректно работают после переключения между системами полета, что очень радует, т.к. у многих на эти кнопки повешены собственные необходимые игрокам действия, вроде пуска ракет (все летают на бустерах, ни кому не

нужные "Q" и "E" в стандартном исполнении), а при переходе между режимами полета, данные действия сбивались. Спасибо разрабы!

Порадовало увеличение скорости осевого вращения в новой системе пилотирования. Теперь страйку и эскорту будет сложнее зависнуть в мертвой зоне у ЛК.

### **Новые mobs**

Перезаселены NPC в Серпентосе, Крифоне, Астериане, Спектрисе, Марсамксетте. Теперь и Сайлонам доступны высокоуровневые mobs-линейки.

### **Красим корабли**

Теперь слот краски есть во всех непередовых кораблях. Спасибо конечно, но в чем смысл? Разве что покрасить мультицелевой корабль.

### **Энергетические ячейки работают корректно**

Порезали молнии, теперь одни дают меньше энергии, а значит конфигурации с тремя ключами уже не работают.

### **Исправления на картах**

Уменьшены невидимые границы планетоидов - теперь можно брать в лок астероиды в непосредственной близости от планетоидов. Обещают что пофиксили проблему с выбором астероидов в лок вообще, а также при входе в сектор должно исчезнуть зависание.