

Ведущий дизайнер Battlestar Galactia Online Javery_BP и его новая команда

Недавно было очередное обращение разработчиков к народу, в котором нас обрадовали, что переход из Сан-Франциско в Гамбург завершен, и теперь новая команда готова с новыми силами приступить к улучшению игры. Я не торопился анонсировать это, т.к. "торопись медленно" (с). Теперь предоставляю Вам первые выводы.

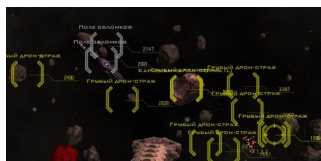
Новый геймплей Battlestar Galactia Online: раскрасим весь мир!

Разработчики берут курс на улучшение геймплея игры, обещая сделать ее все более красочной и яркой, ввести новые аспекты в контенте, больше баланса и стабильности. Расшифровываю: мы будем улучшать красоту, введем пару-тройку новых мелочей, но глобальных изменений не ждите.

Новое обновление: Даешь баги!

Обновление

Battlestar Galactia Online от новой команды не заставит себя долго ждать



Bsgo: Ко всему привыкаешь

На следующий день, большинство багов исправили. Не понятно правда, зачем их было запускать на лайф сервера.. Остались только новые цвета. Опять же, не ясно, чем помешал серый цвет дронов.. И если привыкнуть, то и другой цвет членов пати вроде и немного полезен, хотя и раньше не было проблемой узнать своих игроков.

Турниры: Передел недодела

Была объявлена страшная война с пушерами. Больше месяца выясняли кто же победил честно.. Вот недавно объявили, и даже раздали подарки. Откровенно говоря, выглядит это печально. Судя по отзывам, наказали и виноватых и не очень. Но доказать ни чего нельзя. А виноваты разработчики, раз построили так систему учета очков, которая позволила их накручивать. Зато пообещали введение новой специальной космической системы специально для турнирных боев и системы учета очков, призванной бороться с обманщиками. Анонсирован и новый турнир «ТОП стрелков».

Ну что ж, посмотрим..

Автор Статьи: Rome0, Либран, Сайлон, [9mmRUS](#) .