

## Планы по улучшению Battlestar Galactica Online на 2014 год

За последние недели и месяцы BSGO Команда была занята составлением плана на 2014 год и сейчас мы в состоянии поделится им с Вами. Это краткий обзор всех будущих шагов, более подробное описание каждого из них будет в следующих сообщениях.

### Больше контента

Динамические миссии (Региональный боевой патруль):

- Будут добавлены облегченные версии миссий «Грузовик в беде», чтобы в них смогли принимать участие игроки низкого уровня.
- Будет расширен список секторов, где будет доступна динамическая миссия.
- Будут добавлены новые типы динамических миссий. Сообщите нам свои идеи по этому поводу.

Сюжетные миссии (Проходить у Адмирала Адамы)

- Для тех, кто хочет изучить богатую историю вселенной Battlestar Galactica, мы будем регулярно добавлять новые сюжетные миссии.
- Краски.
- Мы хотим расширить выбор красок для того, чтобы Вы могли сделать свои корабли такими, какими хотите их видеть. Будут также добавлены специальные краски, которые не будут продаваться в магазине, Вы сможете их получить, выполнив особые задания (как, например, это было во время акции Пир Посейдона).

Расширение возможностей для большего контроля над сектором

- Мы хотим расширить и углубить механику управления над сектором. Первым этапом будет введение специальных оружейных платформ, как новый уровень модернизации сектора. У нас есть некоторые большие планы на следующий этап, о которых мы расскажем в ближайшее время.

### Доработка авианосца

- Мы знаем, что авианосец имеет ряд проблем, из-за которых игроки не могут реализовать весь его потенциал и получить больше удовольствия от игры на нем. Проблемы будут исправлены.

## Удобство игры и интерфейса

### Новые центры внимания для игроков

- Нынешние центры внимания и интереса предполагают много перемещений, тем самым потеря времени. Много новых игроков могут заблудиться и в конечном итоге покинуть игру. Мы планируем создать единую среду, где игрок сможет делать все, что захочет, без лишних перемещений и потери времени.

### Упрощение игры для новичков

- Мы хотим убедиться, что предоставляем понятную и интересную ознакомительную часть новым игрокам, чтобы помочь им найти собственный путь для развития. Эта работа включит в себя изменение системы ознакомления и увеличит ее привлекательность как для новичков, так и для опытных игроков.

### Новый интерфейс

- Многие аспекты интерфейса нуждаются в серьезной доработке, в частности, способы предоставления информации в игре.

### Доработка магазина

- Мы хотим сделать магазин более интуитивно понятным в использовании.

## Справедливость и удовольствие

### Доработка экономики

- Мы планируем несколько изменений в работе экономики игры. Одним из ключевых изменений станет то, что элитные боеприпасы и другие расходные материалы можно будет приобрести за грамоты, а не кубиты, чтобы Вы могли потратить с трудом заработанные кубиты на что-нибудь другое.

Изменение характеристик кораблей для лучшего соответствия их своей роли.

- Мы хотим предоставить больше разнообразия в ролях кораблей для повышения значения тактики в бою. Этот этап будет проводиться по результатам глубоких обсуждений с игроками, для того чтобы убедиться, что мы не окажем негативное влияние на аспекты текущей боевой системы, которая Вам нравится.

### Количество игроков в игре

- Мы планируем сократить количество секторов в игре, чтобы избежать наличия на карте пустых систем. Это также станет предметом для обсуждения в будущем.
- Также мы планируем снова дать игрокам возможность сменить фракцию, чтобы

## Планы разработчиков Battlestar Galactica Online в 2014 году

Written by Rome0

Tuesday, 14 January 2014 20:31 - Last Updated Tuesday, 14 January 2014 20:50

---

избавиться от дисбаланса, с которым мы столкнулись в 2013 году.

**Перевод:** [Александр Манапов](#)