

BSGO DEV BLOG □ 14 «Что будет дальше?»

Продолжение [перевода блога от Jevery BP](#) . Еще новшества:

- Обновленные предметы: Пусковые установки Приманок
- Изменения источников ядерного оружия.
- Новые навыки
- Что будет дальше?
-

Обновленные пусковые установки приманки

Раньше, когда мы только приняли эту игру, мы попытались обновить пусковые установки приманки, но изменения, которые мы внесли, не были действительно эффективными. Технические ограничения препятствовали тому, чтобы мы сделали их достаточно эффективными, но нам удалось преодолеть эти ограничения.

Приманки теперь будут действовать на несколько ракет сразу. Если приманка успешно обманывает ракету, то она (ракета) теряет свою цель и летит в другую сторону. У каждой приманки есть диапазон, который определяет ее эффективность. Чем ближе ракета, тем больше вероятность воздействия на нее. Если ракеты находятся очень близко к кораблю, то если даже приманка на нее подействует остается вероятность ее попадания в корабль. Чтобы избежать этого, Вы должны также изменить курс. Визуальный эффект приманки тоже был изменен.

Новые приманки доступны только для АК и СК. ЛК должны будут полагаться на зенитный огонь, чтобы иметь дело с ракетами. Наконец, ради баланса невозможно установить на корабль более одной пусковой установки приманки.

Новое обновление: Что дальше?

Written by Rome0

Friday, 14 February 2014 20:47 - Last Updated Friday, 14 February 2014 21:06



Изменения источников ядерного оружия

Вы попросили, чтобы мы снизили число ядерных ракет в игре. С этого момента традиционное миниядерное оружие больше не будет доступно в Контакте DRADIS. Они были заменены боеприпасами для новых пусковых установок. Кроме того, Ядерное оружие с уроном x20 будет удалено из магазина и будет доступно только через Interdiction Duties. Наконец, новые боеприпасы будут добавлены в магазин и их будет возможно покупать за грамоты.

Новые навыки

В этом обновлении есть еще кое-что. Вы просили сделать больше навыков, таким образом, мы решили представить шесть новых навыков в игру с этим обновлением. Пусковые установки ядерного оружия получат новый набор навыков:

- Nuclear Warfare Specials: уменьшает расход энергии на оружие Энергетическая утечка на 1% за уровень.
- Nuclear Payload Training: уменьшает расход энергии за использование ядерного оружия на 1% за уровень.

Новое обновление: Что дальше?

Written by Rome0

Friday, 14 February 2014 20:47 - Last Updated Friday, 14 February 2014 21:06

- Nuclear Launch Optimization: уменьшает перезарядку пусковых установок ядерного оружия на 0.5% за уровень.

Мы также ввели отдельный набор навыков для приманок. «Munition Launchers», «Guidance Theory», и «Munition Efficiency» стали специальными навыками для пусковых установок мин, и мы создали три новых навыка для пусковой установки приманки:

- Missile Evasion Training: увеличивает эффективность приманки на 1% за уровень.
- Decoy Power Management: уменьшает расход энергии при запуске приманки на 1% за уровень.
- Decoy Release Training: уменьшает перезарядку приманок на 1% за уровень.

Что дальше? Перспективы развития Battlestar Galactic Online

В этом обновлении много нового, но в будущем будет намного больше новинок. Я хотел дать Вам немного рассказать о том, что будет в следующих постах блога:

Обновление Авианосца: Одна из наших команд поглощена работой над обновлением авианосца и повышением его эффективности в игре. Он действительно будет исполнять основную роль в поддержке флота с коллекцией новых способностей, и у Вас будет большое количество вариантов настройки включая первые две краски для обеих фракций.

Укрепления сектора: Другая команда обновляет механику контроля за сектором, чтобы

Новое обновление: Что дальше?

Written by Rome0

Friday, 14 February 2014 20:47 - Last Updated Friday, 14 February 2014 21:06

сделать поле битвы более динамичным и менее предсказуемым. Если сектор будет взят под Ваш контроль, то рядом с Аванпостом будут появляться дополнительные оборонительные системы, которые усложнят его уничтожение.

Мы действительно взволнованы этим обновлением и новыми предметами, но в настоящее время мы продолжаем работать. Мы надеемся, что Вы взволнованы не меньше и ожидаем от Вас отзывов.

Начало: [Новое ядерное оружие.](#)

Перевод: Александр Манапов. Перевод официального блога разработчиков.