

КЛАН БОЛЬШЕ НЕ СУЩЕСТВУЕТ ☐ Ищите клан Russian_Warriors

(адрес тс 109.95.210.54:10079, пароль 3275)

Устав клана [Russian Starfighters](#) . Сервер - Пикон, фракция - Колонии, игра - Battlestar Galactica Online☐

Устав клана разработан при участии игроков клана и утвержден на общем собрании открытым голосованием. Является обязательным для выполнения всеми игроками клана и представляет собой основным документом, регламентирующим жизнь и отношения между игроками в клане [Russian Starfighters](#) .

1. Основные положения. Глава Клана.

1.1. Клан Russian_Starfighters является добровольной организацией состоящей из игроков фракции Колоний сервера "Пикон" браузерной [MOG BattleStar Galactica Online](#)

[M](#)

;

1.2. Основным законом, обязательным для исполнения всеми членами клана Russian_Starfighters является "Устав Клана Russian_Starfighters". Устав Клана обязателен для исполнения всеми Членами, Администраторами и Главой Клана [Russian Starfighters](#) ;

1.3. Форма правления в клане - конституционная монархия. Любые не противоречащие Уставу Клана и правилам игры BattleStar Galactica Online приказы, отданные Главой

Клана - должны исполняться всеми членами клана;

1.4. Форма права в клане - запретительная. Все что не противоречит Уставу Клана и приказам отданным начальством - разрешено;

1.5. Глава Клана

1.5.1. Утверждает Целевых Администраторов, распределяет полномочия между ними;

1.5.2. Определяет состав, структуру и штатное расписание служб Клана, деятельность которых регулируется внутренними Положениями Клана;

1.5.3. Утверждает Устав Клана [Russian Starfighters](#) , а также изменения и дополнения к нему;

1.5.4. Принимает решение о реорганизации и ликвидации Клана;

1.5.5. Определяет и утверждает основные направления деятельности Клана и другие важнейшие вопросы.

1.6. Глава клана не может быть смещен и/или исключен из клана без расформирования клана. (Разработчиками в игре не реализована возможность каких-либо перевыборов и т.п. манипуляций со статусом главы клана)

2. Администраторы

2.1. Помимо главы клана, руководящие функции исполняют и члены клана в звании Администратор;

2.2. Администраторы делятся на Целевых и Боевых;

3.3. Звание Целевого Администратора присуждается по решению Совета Администраторов с одобрения главы клана;

2.4. Целевые Администраторы назначаются для выполнения административных функций (напр. набор в клан, техническая помощь по игре, ведение внешней политики клана и т.п.);

2.5. Боевых Администраторов члены клана выбирают из своего числа сами в соответствии с процедурой описанной в Приложении 1.

3. Члены Клана

3.1. Членами клана могут быть игроки проекта, прошедшие собеседование с Администратором по Кадровым Вопросам и/или Главой Клана, обязующиеся соблюдать Устав Клана ;

3.2. Игроки возрастом старше 18 лет и достигшие 15-го или выше уровня - при выполнении пункта 3.1. принимаются в клан без ограничений. Если критерий по возрасту или уровню не соблюден - прием осуществляется с испытательным сроком, условия и длительность которого определяется Администратором по Кадровым Вопросам в индивидуальном порядке.

3.3. Члены клана вправе, и это всячески приветствуется, собираться в группы, летающие вместе. При сборе в группу рекомендуется руководствоваться как объективными факторами - он-лайн в одно и то же время, удобство совместных полетов, эффективная координация взаимодействия, так и субъективными - получение удовольствия от общения друг с другом во время игры и не только, доверие. Если группа насчитывает 5 и более человек регулярно летающих вместе (критерий - не реже раза в 4 дня в комнате [ТС](#)

, отведенной этой группе, одновременно присутствует 5 и более членов клана, летающих вместе) - группа приобретает статус ПОСТОЯННОГО ЗВЕНА и получает право на свою собственную запароленную (пароль выбираете сами и можете никому не говорить) комнату в

[ТС](#)

-ке, которую вы можете оформить по своему усмотрению. Также ЗВЕНО имеет право выбрать из своего числа своего Боевого Администратора в соответствии с процедурой, описанной в Приложении 1.

3.4. Члены клана НЕ состоящие ни в одном из Постоянных Звеньев как минимум ДОЛЖНЫ ПРЕДУПРЕЖДАТЬ о том, что собираются установить добывалку на планетоид с водой или титаном в той или иной системе всех ПРИСУТСТВУЮЩИХ ОНЛАЙН В [ТС](#) -ке членов клана, как максимум - ЖЕЛАТЕЛЬНО (но не обязательно!!!) принять в группу всех желающих держать планик вместе с вами и устанавливать добывалку "на всех".

3.5. Просьба "кинуть пати" или любая другая форма просьбы добавить в группу - означает согласие выполнять ЛЮБЫЕ приказы Главного-в-Группе той группы, в которую вы проситесь. Если вы НЕ ГОТОВЫ выполнять приказы этого человека - НЕ ПРОСИТЕ добавить вас в группу!

3.6. Члены Клана летающие в группе - должны выбирать Главного-в-Группе и предупреждать всех, кого приглашают в группу о том, кто в этой группе выбран Главным-в-Группе. Выбранный "Главный" может как реально отдавать приказы, так и быть чисто формальной фигурой - как сами договоритесь. В обязанности Главного-в-Группе входит в любой момент времени знать в какой системе находится каждый из членов его группы и чем занят (хотя бы в общих чертах). Если кому-либо из членов группы не нравится как ведет себя Главный-в-Группе - он вправе выйти из группы. Если недовольных в группе - большинство - они могут сменить Главного-в-Группе. Пати-лидер (тот, кто запускает групповой прыжок) и Главный-в-Группе - совершенно независимые статусы - это может быть как один и тот же человек, так и разные.

3.7. Любой Член Клана имеет право выйти из клана, о чем он обязан предупредить Боевого Администратора своего звена(если он состоит в звене), или Администратора по Кадровым Вопросам / Любого другого Администратора (если в Звене не состоит) - НЕ ПОЗДНЕЕ, чем за 3 дня до выхода из Клана, и объяснить причины ухода. Если предупрежденный Администратор согласится с тем, что причины веские - он может дать

разрешение на немедленный выход. Независимо от мнения предупрежденного Администратора - никто не вправе требовать от члена клана оставаться в клане более 3х суток с момента предупреждения о желании выйти.

4. Постоянное Звено

4.1. Устоявшаяся группа из Членов Клана с регулярным одновременным он-лайном 5 и более человек (критерий - не реже раза в 4 дня в комнате [ТС](#), отведенной этой группе, одновременно присутствует 5 и более членов клана, летающих вместе) получает статус Постоянного Звена;

4.2. Постоянное Звено имеет право на свою собственную комнату в [ТС](#)-ке, которая будет Названа, Оформлена, Настроена и Запаролена в строгом соответствии с их желаниями. Единственное ограничение - отсутствие нецензурных элементов и материалов "для взрослых" в видимом Названии/Оформлении комнаты - все таки в нашем клане есть дети... Членам постоянного звена, находящимся в комнате своего звена, никто из НЕ-состоящих в вашем Звене (ЕДИНСТВЕННОЕ исключение - Глава Клана) не имеет право отдавать никакие приказы и что-либо от них требовать - только просить! Будут ли отдаваться членам Постоянного Звена приказы другими членами того же постоянного Звена, и т.п. вопросы старшинства/равенства - полностью на усмотрении Самого постоянного звена и никак ИЗВНЕ регулироваться НЕ МОГУТ - как договоритесь - так и будет!

4.3. Постоянное Звено имеет право как набирать себе новых членов из числа желающих присоединиться к ним Членов Клана, так и исключать их из своего Звена. Это право ограничивается только 2 правилами:

4.3.1. Члены клана не могут числиться более чем в одном Постоянном Звене одновременно;

4.3.2. Если численность Постоянного звена падает настолько, что не выполняется критерий получения статуса Постоянного Звена (не реже раза в 4 дня в комнате [ТС](#), отведенной этой группе, одновременно присутствует 5 и более членов клана, летающих вместе) - Звено получает предупреждение и, если в недельный срок с момента предупреждения ситуация не исправляется, Постоянное Звено может быть

расформировано (а может и не быть - если у просадки численности есть веские ВРЕМЕННЫЕ причины) решением Совета Администраторов;

4.4. Постоянное Звено имеет право ставить добывалки "на звено" и не принимать никого дополнительно, желательно - все таки предупреждать остальных присутствующих он-лайн в [ТС](#) -ке Членов Клана о том где ставится добывалка и на что, но - не обязательно!

4.5. Постоянное звено имеет право выбирать/смещать/Переизбирать Боевого Администратора своего звена в соответствии с процедурой описанной в Приложении 1. Боевой Администратор может как реально отдавать приказы своему Звену так и быть чисто формальной фигурой - как договоритесь. В обязанности Боевого Администратора Постоянного Звена входит:

4.5.1. Быть часто он-лайн (желательно - чаще всех остальных членов звена, но не обязательно);

4.5.2. Знать приблизительное время он-лайн всех членов его Звена и мочь сказать кого и сколько времени "не будет" и почему;

4.5.3. Осуществлять координацию действий Звена с остальным Кланом во время крупных клановых вылетов и ГЛАВНОЕ - ЗНАТЬ ВОЗМОЖНОСТИ СВОЕГО ЗВЕНА! Систематическая переоценка Боевым Администратором возможностей его Звена, приводящая к чрезмерным потерям/срыву Кланового вылета - может служить причиной наказания Боевого Администратора и даже ПРОСЬБЫ Звену выбрать другого Администратора! (Требовать от звена выбора другого Администратора тем не менее никто не может!);

4.5.4. Участвовать в общественной деятельности клана, осуществлять поиск кандидатов на вступление в Клан с последующим прицелом на принятие их в свое Звено (кандидатуру все равно придется согласовать с Администратором по Кадровым Вопросам, но, скорее всего, протекции Звена будет достаточно для принятия);

4.5.5. Участвовать в политической жизни клана - присутствовать на Совете Админов и представлять там интересы своего Звена;

4.5.6. Следить за соблюдением членами своего Звена Устава клана [Russian Starfighters](#) .

4.6. Любой Член Клана может быть принят членами Постоянного Звена в группу, приглашен в их комнату и летать с ними В ТОМ ЧИСЛЕ и БЕЗ вступления в состав Постоянного Звена! Принявший такое приглашение член клана обязан на время полетов в группе с этим постоянным звеном соблюдать порядки установленные В ЭТОМ постоянном Звене - если вы на это не согласны - не принимайте приглашение!

4.7. Члены Постоянных Звеньев имеют право вступать в группы и летать с Членами клана не состоящими в их Звене, но в этом случае - членство в постоянном звене НЕ ДАЕТ им НИКАКИХ преимуществ - они также должны соблюдать распорядок установленный в группе приглашение в которую они принимают! Не хотите соблюдать чужие распорядки - не принимайте / не просите приглашение!

5. Нарушения и наказания

5.1. Помимо прочих функций Глава Клана и ВСЕ Администраторы осуществляют полицейскую функцию - Фиксируют факты нарушения Членами Клана Устава и/или Текущих Соглашений и выносят решение о наказании в соответствии с Уставом Клана. Отметки о непогашенных нарушениях заносятся в таблицу, доступную всему клану на сайте Клана.

5.2. В клане действует следующий ряд ограничений и наказаний:

(Нарушение -> Наказание)

5.2.1. Флуд в [ТС](#) -ке -> 2 раза в день Предупреждение, на 3й - кик из канала (вышвыриваем в Шлюз проветриться).

5.2.2. Систематический Флуд в [ТС](#) -ке (наказание по статье 4.2.1. уже отбыл, но снова нарушает) - лишение голоса (функция "приглушить пользователя").

5.2.3. Оскорбления других Членов Клана / систематическая нецензурная брань в [ТС](#) -ке или чате Игры -> Бан из

[ТС](#)

-ки (по UID - Бан по IP отменяется сразу после постановки) сроком на сутки.

5.2.4. Повторное Оскорбление Членов Клана [Russian Starfighters](#) / систематическая нецензурная брань в

[С](#)

-ке или чате Игры (наказание за 1й раз уже получил) -> Бан из

[ТС](#)

-ки (по UID - Бан по IP отменяется сразу после постановки) сроком на неделю.

5.2.5. В 3й раз Оскорбление Членов Клана / систематическая нецензурная брань в [ТС](#) -ке или чате Игры (наказание за 2й раз уже получил) -> Бан из

[ТС](#)

-ки (и по UID и по IP) вплоть до решения Совета Админов по этому конкретному случаю.

5.2.6. Нарушение Текущих Соглашений с другими кланами / личное оскорбление других игроков через чат игры -> первый раз 1 штрафной балл, повторно ТО ЖЕ нарушение - 2 штрафных балла, 3й раз - 3 штрафных балла и т.д.

5.2.7. Побег с поля боя без уважительной причины -> 1й раз - 2 штрафных балла, 2й раз - 4 штрафных балла, и т.д.

5.2.8. Раскрытие Клановой Тайны -> ненамеренное/незначительное - 0,5 штрафного балла, ставящее под угрозу клановый вылет / боеспособность клана - 2 и более штрафных Балла.

5.2.9. Публикация материалов / Совершение действий порочащих Честь клана -> не повлекшее последствий - 3 штрафных балла, повлекшее заметные последствия - 6 штрафных баллов.

5.3. За некоторые нарушения предусмотрена накопительная система штрафных баллов - эти баллы заносятся в таблицу доступную для просмотра на сайте клана. Каждый месяц (1го числа) накопленное количество баллов обнуляется. Однако, если член клана или Администратор набирает 3 штрафных балла - это служит причиной для экстренного сбора Совета Админов для решения вопроса о разжаловании из Администраторов / исключении игрока из Клана. Набор 7 и более штрафных баллов - автоматическое исключение из клана! В случае особо критических нарушений, влекущих за собой тяжелые последствия - Клан оставляет за собой право - сообщать во все услышанье (общий чат игры) о причинах исключения.{jcomments on}