

Прохождение ежедневных миссий в игре Battlestar Galactica Online.

Есть два типа миссий в игре BSGO: **обучающие**, которые дает специальный НПС на базовом корабле Адама (колонистам) или Единица (Сайлонам), и

ежедневные

, которые выдают персонажи в Комнате Отдыха. Также за выполнение одного из ежедневных заданий в Ангаре можно получать ежедневный Пакет боеприпасов. По мере повышения уровня условия выполнения ежедневных заданий будут усложняться, но также будет повышаться вознаграждение за них.

Перечень ежедневных заданий:

Распределение Поставок.

За него вы получите немного патронов, ракет, 1 Радио, Кубиты, и Тиллиум. Сдать задание можно торговому НПС в ангаре на главном корабле фракции в вашей домашней системе. Для выполнения задания Распределение Поставок, пилоту необходимо выполнить задания по Перехвату Вражеских Патрулей, и по Зачистке Дронов.

Перехват Вражеских Патрулей.

Необходимо сбить вражеских мобов (уничтожение кораблей других игроков тоже засчитываются), платформы и дроны не засчитываются. Выполняется очень легко в процессе игры. Регулярно возле игрока респавятся его персональные мобы.

Отключение Оружейных Платформ.

Уничтожить оружейные платформы любого уровня. Найти их можно, обычно, между планетоидами. В задание уничтоженная платформа зачтется тому, кто сделал первый выстрел по платформе, и продолжал стрелять по ней до ее уничтожения (перерыв между стрельбой должен быть не больше 15 секунд, иначе платформа перестанет быть "вашей". Следует сразу научиться находить [мертвые зоны платформ](#), где они не стреляют по вам. Нахождение платформ разного уровня можно посмотреть на [интерактивной карте BSGO](#)

, но наиболее легкие платформы находятся в Спектрисе. Игроки высокого уровня могут использовать специальные

[скрипты для платформ](#)

, чтобы автоматизировать процесс.

Системный Патруль.

Надо полетать в указанной системе. Откройте список заданий, посмотрите в описании задания в примечания, определите систему, в которой нужно выполнить это задание, и отправляйтесь туда. В этой системе вам необходимо будет находиться указанное количество минут (0/15 - означает, что нужно находиться в системе 15 минут). Для выполнения задания не обязательно передвигаться или сражаться - достаточно просто стоять на месте. Таймер не будет учитывать время, проведенное в аванпосте системы - нужно находиться в открытом космосе. Так же не будет учтено время, проведенное в битве на Арене, начатой в этой системе. Есть мнение, что если предпринимать активные действия - сканировать астероиды и воевать - скорость прохождения миссии увеличивается.

Зачистка Дронов.

Уничтожить указанное количество дронов (15 штук) любого типа и уровня. Обычно выполняется автоматически в процессе игры. Но проще всего выполнять в Эксруне в зоне кольца астероидов или в Аретисе возле обломков. Процесс уничтожения дронов также можно автоматизировать [кликером](#).

Сбор Трофеев.

Работка для мусорщика. Собрать прямоугольные грузовые контейнеры, которые можно найти среди полей обломков на всех картах. Время появления нового контейнера - 10 минут. Если среди обломков вы не нашли контейнер - то его уже кто-то подобрал, и, если подождать немного, он появится вновь и вы сможете его подобрать. Дистанция сбора контейнеров - до 700. Первый кликнувший на контейнер - получает его в зачет заданию, и содержимое самого контейнера. Чтобы быстро выполнить квест на контейнеры надо быстро облететь несколько систем - обычно у всех игроков есть свои излюбленные и проверять места обломков, которые можно посмотреть на [интерактивной карте](#).

Хитрость по данной миссии. У Адамы или Единицы есть первая миссия - там где появляешься и летишь к большому планетоиду возле которого собственно и лежат три коробки, а потом нападают дроны. Можно эту миссию много раз начать, собрать коробки и отменить - миссия выполняется за 5 минут)). Потом разберетесь, и будете использовать другие [миссии от Адамы для заработка](#) .

Добыча Титана / Тиллиума.

Добыть из астероидов указанное количество Тиллиума / Титана. Обычно выполняется вместе с заданием Разведка астероидов. Добытый ресурс из планетоидов в зачет заданию не идет. Если вы находитесь в группе, то добытый ресурс делится поровну среди команды, но в зачет идет как полная сумма всего ресурса с астероида. Если же кто-то другой из группы разбил астероид с нужным вам по заданию ресурсом - то этот ресурс не пойдет в зачет вашего задания. Сканировать астероид не обязательно для того, чтобы получить в зачет задания добытый с него ресурс - достаточно, чтобы член команды указал вам на астероид с ресурсом, и после того как вы его разобьете - вы получите и сам ресурс, и зачет в задание.

Разведка Астероидов.

Надо просканировать 100 астероидов в указанной системе. Откройте список заданий, посмотрите в описании задания в примечания, определите систему, в которой нужно выполнить это задание, и отправляйтесь туда. Проскандируйте нужное количество астероидов, указанное в задании, и задание будет выполнено. Повторное сканирование "красных" астероидов, или астероидов с ресурсами - не пойдет в зачет.

Есть хитрость: если обновить страницу, то все отсканированные астероиды станут не сканированными снова, и вы можете завершить задание просканировав их повторно (полезно для систем, с малой концентрацией астероидов, или с большим скоплением врагов среди астероидов. Вы можете сканировать одни и те же "безопасные" астероиды, просто обновляя страницу). Сканирование планетоидов тоже учитывается.

Помешать Операциям Врага.

Уничтожить указанное количество кораблей игроков (не мобов). Самая интересная миссия. Очень полезна в плане повышения ПВП опыта. В награду за выполнение задания, кроме всего прочего дают 450 грамот. За уничтожение кораблей игроков, уровень которых на 10 (или больше) ниже вашего уровня, вы не получите зачет для задания (и в зачет общего счетчика PvP убийств тоже). Кроме того все игроки, старше 20го уровня, расцениваются как игроки 20го уровня при расчете лута с них. Существует

Ежедневные миссии в Battlestar Galactica Online

Written by Rome0

Friday, 20 January 2012 23:40 - Last Updated Tuesday, 10 July 2012 22:43

целый манул по различным способам быстрого и интересного [прохождения миссии "Помешать операциям врага"](#)

P.S.

Проходить ежедневные миссии лучше всегда, т.к. это возможность заработать более 4.500 кубитов и 450 меритов, и немного разнообразит игровой процесс. Взять миссии можно один раз, но если Вы не сдавали миссии в прошлый день, то можно пройти миссии, взятые предидущий раз, сдать взять новые, и пройти их тоже.