

# Battlestar Galactica Online: горячие клавиши, интерфейс игрового окна

Данный мануал предназначен для игроков только начинающих игру Battlestar Galactica Online, но и игрокам у кого за плечами не один час космических вылетов он может пригодиться. Гайд посвящен писанию интерфейса игры, основных элементов игрового окна и основных горячих клавиш.

## Управление мышью

Управление в космической игре [Battlestar Galactica Online](#) достаточно простое и осуществляется клавиатурой и мышкой. Левая кнопка мыши позволяет вращать обзор и наводиться на цели – если активны орудия, они начинают вести огонь автоматически. Правая кнопка мыши позволяет поворачивать кораблем (поворот клавиатурой выполняется быстрее!).

## Управление клавиатурой

Остальные функции можно вызывать кнопками на клавиатуре, которые имеют следующие значения по умолчанию (рекомендую в дальнейшем через настройки клавиатуры откорректировать кнопки под себя):

### **Движение :**

W-Вверх, S-Вниз, D-Влево, A-Вправо (можно задавать курс зажав правую кнопку мыши, зажатие левой кнопки мыши вращение камеры обзора).

Shift+ролик мыши - регулировка скорости

## Описание игры Battlestar Galactica Online: Интерфейс и горячие клавиши

Written by Rome0

Friday, 29 June 2012 00:00 - Last Updated Saturday, 13 October 2012 22:32

---

Q - остановиться

E - крейсерская скорость

Пробел (Space) - бустерная (максимальная) скорость (расходуется тилиум),  
использование Пробела на Аванпостах заставляет персонажа бежать,

K - отмена начавшегося прыжка

J – совершить намеченный прыжок (очень удобно заранее наметить прыжок на карте (например за безопасное время после появления в системе), но не совершать его, а потом быстро выпрыгнуть нажав всего одну клавишу. Также если вы отменили прыжок, вы его можете повторить, т.к. целевая система будет уже выбрана).

### **Бой:**

X - прицел на ближайшего врага

Z - прицел на ближайшую ракету

C - снять прицел с объекта

G - включить / выключить все орудия

F – выполнить пуск из всех ракетных установок

### **Другие клавиши:**

H – помощь

I - Журнал пилота

O – опции

L - обычно эту кнопку назначают для разговора в [Тим Спик](#)

B - окно эскадры

N - карта Сектора (предварительно просмотреть карты секторов на наличие караванов, мест обломков и планетоидов можно на [Интерактивной карте BSGO](#) )

M - карта системы

A+Shift - задания

D+Shift - обязанности

Z+Shift - навыки

## Описание игры Battlestar Galactica Online: Интерфейс и горячие клавиши

Written by Rome0

Friday, 29 June 2012 00:00 - Last Updated Saturday, 13 October 2012 22:32

---

R+Shift - пополнение припасов в космосе

U+Shift - Помощь

= - повысить скорость

- - понизить скорость

U - подобрать все трофеи (сейчас лут собирается автоматически)

### **Основные элементы главного игрового экрана BSGO, на которое вы попадаете в начале игры.**

Многие описанные выше горячие клавиши имеют аналоги на игровом окне.



1 - Окно инструктажа.

Появляется при прохождении учебных обучающих миссиях, в которых обучаются

основам управления в игре.

### 2 - Журнал миссий.

Появляется также при прохождении учебных миссий. В нём отмечаются выполненные и текущие задания. Отключить/включить это окно можно кликнув на саму эту табличку.

### 3 - Табличка "Пропустить".

Позволяет отказаться от прохождения учебной миссии. При желании можно снова включить не пройденные учебные миссии, взяв их Адама/Единицы на базовом корабле.

### 4 - Выбор размера игрового окна.

Можно выбрать три типа размера игрового окна: стандартный, на весь браузер или на весь монитор.

### 5 - Режимы вида камеры.

Позволяет выбрать любой из 4 видов режима камеры: вид из кабины, обзор вокруг вас (часто используют при игре на Линейном корабле), прямой вид перед вашим кораблём, вид на цель (оптимален для Страйка).

### 6 - Удаление/приближение обзора.

Позволяет удалить/приблизить обзор вашего корабля.

7 - Панель опций.

Основные элементы будут описаны ниже.

8 - Количество имеющихся в наличие ресурсов.

Синий - титан, необходимый для ремонта корабля и оборудования.

Желтый - кубиты, игровая валюта.

9 - Наименование сервера, на котором играете в текущий момент.

Позволяет определить на каком сервере вы играете в данный момент. Также позволяет выбрать любой из существующих серверов путём клика на него.

10 - ID игрока.

Индивидуальный номер аккаунта. Необходим при обращении на форум или саппорт по различным техническим проблемам игрока. Сейчас не отображается.

11 - Настройки аккаунта.

Вызывает опцию для смены логина/пароля входа на аккаунт, а также возможность изменения электронной почты. Игровой ник в самой игре изменить нельзя.

12 - Поддержка.

Служба технической поддержки - саппорт. На саппорт обращаются при различных технических проблемах с игрой. По чисто игровым нюансам игры надо обращаться на форум или спрашивать в разделе [FAQ](#) и в комментариях к статьям на нашем сайте BSGO.RU

.

13 - Панель текущего состояния корабля.

Красное - количество брони корабля.

Синее - количество энергии.

100/100 - текущее количество / максимальное возможное количество.

14 - Вооружение корабля.

Показывает расположение вооружения на вашем корабле и количество боеприпасов. Также позволяет сменить тип боеприпасов (путём клика правой кнопкой мышки и выбора нужного типа) и включение/отключения оружия (путём клика левой кнопкой мышки), а также купить боеприпасы в полете.

15 - Панель активации оборудования корабля.

## Описание игры Battlestar Galactica Online: Интерфейс и горячие клавиши

Written by Rome0

Friday, 29 June 2012 00:00 - Last Updated Saturday, 13 October 2012 22:32

---

Позволяет активировать различные виды оборудования корабля, которые установлены на самом корабле. Активация возможна как при непосредственном клике левой кнопкой мышки на типе оборудования, так и при помощи "горячих" клавиш.

Заштрихованное оборудование - в данной ситуации использовать нельзя. Для использования тех или иных типов оборудования необходимы некоторые условия. Пример: для того, что использовать изображенное на картинке оборудование, надо сперва нацелиться на цель и тогда уже можно активировать это оборудование. У каждого оборудования есть время отката, когда его можно будет использовать снова.

16 - Окно радара.

Показывает различные цели вокруг вашего корабля. Кликнуть на цель можно непосредственно с радара.

17 - Текущая скорость и Управление скоростью корабля.

18 - Режимы автопилота:

Позволяет следовать за дружественной целью, сравнивать скорость со целью, вкл/выкл форсаж (бустеры).

19 - Количество имеющегося топлива (тилиум).

20 - Карта сектора.

Показывает место нахождения вашего корабля в данном секторе, а также расположение различных целей, астероидов, планетоидов, аванпостов.



Written by Rome0

Friday, 29 June 2012 00:00 - Last Updated Saturday, 13 October 2012 22:32

---

21 - Автоприцеливание на цели: вражеские, нейтральные, дружественные.

### Игровой интерфейс игры Battlestar Galactica Online во время обычных вылетов

Есть некоторое различие между видами игрового экрана в начале игры и после прохождения первых учебных миссий и создания игрового персонажа. Они не существенны, упомянем отличия.



1 - Наименование системы, на которой вы находитесь, и прогресс аванпоста на ней.

2 - Ваш игровой ник и уровень.

3 - Дополненная панель опций.

4 - Спецпредложения.

Спецпредложения по приобретению игровых пакетов за оплату.

5 - Задания.

Ежедневные задания, которые можно получить каждый день. Белые - еще незаконченные задания. Красные - законченные задания. Включить /выключить это окно можно кликнув на саму эту табличку.

6 - Прогресс накопления очков опыта до получения вами нового уровня.

7 - Карта навигации в секторе.

На ней вы можете определить нахождение всех систем, какая фракция их контролирует, есть ли там аванпосты, а также назначить ваш прыжок с одной системы на другую.

8 - Пополнение запасов в полёте.

Здесь вы можете пополнить ваши боезапасы, посмотреть характеристики вашего корабля и еще некоторые действия прямо во время вашего полёта.

9 - Бегущая строка игровых новостей.

10 - Чат.

Гайд составлен на базе материалов на **официальном форуме игры BSGO** и собственных наблюдений. Большое спасибо администрации за полезные материалы.