

# Уклонение в Battlestar Galactica Online

В BSGO, несомненно, это самая офера, и в рамках каталога она может быть в описании, но в основном



## Поэтому сейчас мы поговорим об уклонении и его роли в BSGO

Почему стоит обратить на него внимание? Дело в том, что нередко случаи, когда игроки попросту забывают про этот важный параметр. Даже если они добрались до класса **эскортных кораблей**

, которым уже не хватает "природного" уклонения, в отличие от

**страйков**

. Владельцам

**линейных**

и

**несущих**

кораблей можно пропускать эту статью: параметр уклонения у них неизменен что в стоящем положении, что при движении на максимальной скорости.

Такова уж механика игры, что уклонение является "пассивным" параметром, а не зависит от того, как хорошо вы пилотируете.

Тем, кто знаком с системой DnD не нужно говорить, что такое "спас-бросок", остальным же можно объяснить на пальцах: чем выше параметр точности у противника, чем

меньше параметр уклонения у вас, то тем выше шанс, что он попадёт. **Касается только огня из пушек!**

## От чего зависит уклонение кораблей в Battlestar Galactica Online?

Теперь можно перейти к управлению этим замечательным параметром.

Всё очень просто: уклонение прямо пропорционально **ползунку скорости** корабля. В нижнем положении ползунок корабль имеет 25% уклонения, в верхнем—100%. Это для страйков. У эскортвов эта зависимость меньше и влияет только на 15% базового уклонения.



А теперь поподробнее.

Во-первых, смотреть надо действительно на **ползунок**, не на **текущую скорость**.

Во-вторых, **турбобустеры** позволяют мгновенно получить 100% уклонения на всё время их работы.

В-третьих, маневрировать, конечно, можно, но надежда тут только на то, что игрок противника не попадёт в вас мышкой. Вероятность попадания пушек по вам **всё равно зависит от вышеупомянутого ползунка**

## Как увеличить уклонение корабля?

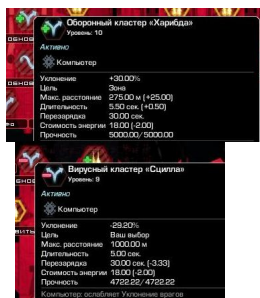
## Роль уклонения в Battlestar Gaalctica Online

Written by Rome0

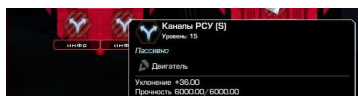
Friday, 11 April 2014 13:41 - Last Updated Friday, 11 April 2014 14:06

---

Параметр уклонения можно повысить на определенное время включив соответствующий **компьютер (баф)**. Вдобавок, компьютер обеспечивает прирост этого параметра у ближайших дружественных кораблей. Кстати, можно, наоборот, применить компьютер для **снижения шанса уворота** у противника.



Далее, **двигатель**. В этом слоте должны быть **"Каналы РСУ"**. Решение установить уклонения в двигатели – довольно сложное для игроков, т.к. вы жертвуете скоростью. Из-за дисбаланса добавления уклонения у разных классов кораблей после нерфа уклонков, сейчас в классе АК преобладают уклонные конфиги, а в класса СК и ЛК – бустерные. Более подробно посмотреть таблицу уклонения у разных типов АК можно посмотреть в этой статье.



И, конечно же, самый очевидный вариант: **навык "Уклонение"** у пилота. Поверьте, он стоит того, чтобы его приобрести. Соответственно, чтобы чаще попадать по врагам, надо прокачивать навык точность.

# Роль уклонения в Battlestar Gaalctica Online

Written by Rome0

Friday, 11 April 2014 13:41 - Last Updated Friday, 11 April 2014 14:06

The screenshot displays the skill and equipment interface of the game Battlestar Gaalctica Online. It is divided into several sections:

- ДВИГАТЕЛЬ (Engine):** A vertical list of skills including "Инженерное дело-10", "Управление перегрузками-10", "Настройка ускорителей-10", "Пилотирование-10", and "Уклонение-10".
- Оружие (Weapons):** A vertical list of skills including "Стрельба-10", "Снайпер-10", "Точный огонь-10", and "Ракетный бой-10".
- Уклонение (Evasion):** A detailed description of the "Уклонение" skill, level 10. It states that it involves advanced training in flight maneuvering, improving the ability to anticipate enemy fire patterns and increasing the effectiveness of evasion maneuvers. The effect is a 1% increase in evasion per skill level. Requirement: "Пилотирование".
- Снайпер (Sniper):** A detailed description of the "Снайпер" skill, level 10. It involves advanced training in using artillery weapons, improving the ability to compensate for enemy evasion, increasing the probability of hitting at all distances. The effect is a 1% increase in accuracy per skill level. Requirement: "Стрельба".
- Снаряды HERT-D (L):** A detailed view of an item. It shows the item name, a "ПОДРОБНОСТИ" (Details) button, and a total count of 61155. The description states that these modernized munitions fly out of the barrel along an improved trajectory, providing a +25% bonus to accuracy. The interface includes buttons for "ПРОДАТЬ" (Sell), "ОБНОВИТЬ" (Refresh), and "ЗАКРЫТЬ" (Close).
- Снаряды HERT-A (L):** Shows 3860 units for sale at a price of 30.0.
- Снаряды HERT-D (L):** Shows 61155 units for sale at a price of 60.0.
- Снаряды HESC-A (L):** Shows 366 units for sale at a price of 30.0.

## Роль уклонения в Battlestar Gaalctica Online

Written by Rome0

Friday, 11 April 2014 13:41 - Last Updated Friday, 11 April 2014 14:06

Орудейная батарея тип E2(S)  
«Исверг» (L)  
Уровень: 10  
Вкл/выкл  
Оружие

Мин. урон	80.50 (+10.50)
Макс. урон	161.00 (+21.00)
Пробиваемость брони	35.00
Мин. расстояние	0.00 м
Макс. расстояние	2000.00 м
Оптимальное расстояние	1320.00 м (+120.00)
Меткость	137.50 (+12.50)
Критический удар	110.00 (+10.00)
Перезарядка	4.80 сек.
Стоимость энергии	25.00
Угол стрельбы	180.00°
Прочность	34296.39/ 35000.00

Оружие: дальнобойная орудейная батарея (стандартное наведение)

Например, в игре можно использовать различные тактики, например, использовать уклонение