

Расы в игре Faster Than Light

Продолжение [обзора по игре Faster Than Light](#) . Какие расы бывают в игре.

Федерация и повстанцы всей видимости, являются людьми (о чём прямо в игре не упоминается). И так, рассмотрим своих братьев по разуму...



ЛЮДИ (Humans)

Номо Sapiens в **Faster Than Light** не отличаются никакими особыми способностями. Впрочем, они не имеют и недостатков. Это хорошая основа для любого экипажа и наиболее предпочтительные операторы систем: пока люди работают с консолями, представители иных рас могут заниматься тем, что у них получается лучше. Это верно для всех альтернатив в вопросе выбора операторов, за исключением...

- Атака: 1
- Здоровье: 100
- Скорость: 1
- Стоимость: 40
- Особенности нет

ЗОЛТАНЫ (Zoltans)

Зеленокожие гуманоиды, обладающие уникальной энергетикой, что позволяет им обеспечивать одной единицей энергии любую систему, независимо от состояния реактора. Золтаны—это те, кого вы точно захотите видеть в своём экипаже, когда попадёте в область шторма, лишаящую корабль половины энергии! Но за всё нужно платить: золтаны имеют сниженный запас здоровья.

Faster Than Light: Пасы

Written by Paranid Parazite

Sunday, 12 January 2014 01:25 - Last Updated Friday, 25 April 2014 18:26

- Атака: 1
- Здоровье: 70
- Скорость: 1
- Стоимость: 65
- Дают +1 энергии системе, которой управляют.

ИНЖИ (Engies)

Существа в тёмно-серых скафандрах. Возможно, киборги или вовсе роботы. Как можно догадаться из названия, прирождённые инженеры, способные чинить всё вдвое быстрее. Правда, почему-то при этом драться не умеют. Может, руки не под то заточены? Так или иначе, если в вашем экипаже есть кого держать "на подхвате" и отправлять ремонтировать повреждённые системы—то лучше инжи никого не найти. Но берегите их от вражеского десанта! Отправлять их на abordаж, думается, никто и так не станет.

- Атака: 0.5
- Здоровье: 100
- Скорость: 1
- Стоимость: 50
- Скорость ремонта x2



МАНТИСЫ (Mantis)

Почти полные антиподы предыдущих, **мантисы—отличные бойцы.** Но единственная

Faster Than Light: Расы

Written by Paranid Parazite

Sunday, 12 January 2014 01:25 - Last Updated Friday, 25 April 2014 18:26

техника, с которой они ладят, по-видимому—это техника рукопашного боя. Мантисы просто созданы для абордажа! Даже если противник превосходит их числом, можно долго убегать от него по всему кораблю, пока не перезарядится телепорт, чтобы забрать десант в случае неудачи.

- Атака: 2
- Здоровье: 100
- Скорость: 1.2
- Стоимость: 45
- Скорость ремонта: /2

Примечание: Если присмотреться к анимации, становится видно, что преуспеть в бою им помогает не наличие когтей или жвал, как следовало бы ожидать от членистоногих, а... Техническое боксирование!



РОКИ (Rockman)

Эти ребята действительно сделаны из камня! Отличаясь повышенным запасом здоровья, они—наиболее предпочтительные ремонтники брешей в корпусе. А иммунитет к огню позволяет им справляться с любым пожаром вообще без потерь здоровья. **Роки были бы самыми лучшими бойцами, если бы не было мантисов.**

На всякий случай помните, что "техничный боксёр"-мантис уделяет "амбала"-рока в бою один на один! Кроме того, крайне низкая скорость не позволяет даже просто угнаться за кем бы то ни было или убежать в медотсек.

- Атака: 1
- Здоровье: 150
- Скорость: 0.5
- Стоимость: 65

Примечание: Роки всё делают по-своему. Да, они не хуже других тушат и чинят... Но посмотрите, КАК они это делают!

СЛАГИ (Slugs)

Эти **слизнеподобные существа** могли бы составить достойную конкуренцию своему дальнему родственнику, хатту Джаббе, если бы были чуток степеннее... И толще!

Слаги—торговцы и мошенники, славящиеся своими телепатическими способностями.

Нередко в их секторах можно подвергнуться нападению, причём на их кораблях бывают наёмники других, куда более опасных рас, так что не стоит бросаться на abordаж, не разведав обстановку!

Заполучив же слага в свой экипаж, вы получите возможность без сенсоров видеть движение экипажа внутри корабля противника (а в туманности—и внутри своего), а также избежать неприятных сюрпризов в некоторых квестах.

- Атака: 1

Faster Than Light: Пасы

Written by Paranid Parazite

Sunday, 12 January 2014 01:25 - Last Updated Friday, 25 April 2014 18:26

- Здоровье: 100
- Скорость: 1
- Стоимость: 45

КРИСТАЛИНЫ (Chrystals)

Настоящая находка! Присоединяются к команде при удачном стечении обстоятельств, если вы откликнулись на сигнал бедствия в поле астероидов. В игре говорится, что они являются предками роков, но не настолько медлительные (хотя и не настолько здоровые).

Хороши в абордаже в паре с мантисом, так как умеют изолировать отсек (блокировать вход и выход из него). Это позволяет либо успеть невозбранно доломать противнику систему жизнеобеспечения, либо вырезать экипаж, не давая ему убежать в медотсек.

- Атака: 1
- Здоровье: 120
- Скорость: 0.8
- Стоимость: 65 (но попадают только в магазинах в секторе кристаллинов, который открывается в ходе выполнения их квеста!)

ЛАНИУСЫ (Lanius)

Новая раса, появилась в **FTL: Advanced Edition release**. Ее особенность - им не требуется кислород и они нечувствительны к удушью. Наоборот, в тех отсеках, где они находятся, кислород исчезает. Представляют собой металлическую форму жизни.

Faster Than Light: Расы

Written by Paranid Parazite

Sunday, 12 January 2014 01:25 - Last Updated Friday, 25 April 2014 18:26

Начало [обзора по игре Faster Than Light](#) . Предистория игры, системы корабля, навыки экипажа.

[Продолжение обзора](#) : боевые конфигурации кораблей, типы вооружения.

Автор: Paranid Parazite, правка от Rome0.