

## Star Conflict - космический шутер с динамичными боями. Часть 2. Игровая механика и система боев

Продолжение рассказа о Star Conflict в игровой игре (см. [часть 1](#))...

### ПРОТИВОСТОЯНИЕ. Бои в космосе

Бои в игре **Star Conflict** происходят не просто в открытом космосе, а в **Империуме Федерации Свободы**

Принадлежность к фракции **Авангард** гарантирует ей доступ к **Федеральным боевым Рейдерам** с их уникальными модулями



### ИГРОВАЯ МЕХАНИКА. Динамичная система управления и красивые виды

В отличие от **World Of Warplanes** и **World Of Tanks**, в **Star Conflict** вы не выходите из боя раз и навсегда, когда ваш корабль сбили—вся имеющаяся в ангаре техника (независимо от фракционной принадлежности, что важно) доступна для вас в каждом бою. За время перед повторным вылетом (обычно не более минуты) можно

присмотреться к тактической карте и продумать дальнейшие действия, выбрав наиболее подходящий к ситуации корабль.

«Ну, а что насчёт доната?» - спросят, наверное, все любители онлайн-игр. С системой доната здесь всё в порядке: вкладывать деньги в игру можно, но не обязательно. Гораздо больше значения имеют навыки пилотирования и продуманное оснащение корабля, поскольку первое не купишь ни за какие деньги, а второе может оказаться даже эффективнее, чем премиумные модули. Кроме модулей, за реальные деньги можно приобрести лицензию на определённый прирост добываемых в боях денег,

### **синергии**

и

### **лояльности**

, некоторые незначительные улучшения параметров корабля (которые, впрочем, доступны и за игровую валюту), специальные корабли и дополнительный процент на выбивание после победы в бою ценного трофея. Разумеется, никто не отменял и довольно распространённую в онлайн-играх кастомизацию корабля -

### **в патче 0.9**

стало возможным не только наносить наклейки, но и менять цветовую гамму каждого корабля.

Важным моментом является то, что разные виды боёв требуют разного подхода. Опять же, желательно заранее продумывать свою тактику, но импровизация тоже может дать неожиданный результат. К примеру, во время вида «Разведка боем» уничтожить капитана команды противника бывает невозможно при лобовой атаке всей командой, зато это может получиться у одиночки на штурмовике под невидимостью. В любом случае, не лишним будет посмотреть по карте, чем занимается ваша команда.

## Star Conflict - MMO про космос - 2

Written by Parand Parazite, Rome0

Wednesday, 24 July 2013 17:48 - Last Updated Tuesday, 24 September 2013 09:29

---

