

Star Conflict FAQ: Тонкости игры, типы боев в космоче и классы боевых кораблей

В этой статье, посвящённой [Star Conflict](#), будет больше внимания уделено [документации](#).: Если вы



К сожалению, много игроков не удосуживаются прочитать на сайте игры или на форуме подробных описаний кораблей и модулей, советов по тактике и вообще основ игры.

Когда русскоязычный чат полнится сообщениями типа «**Как продать корабль?**», «**А что такое синергия?**

», «

Я нашёл какой-то артефакт, что с ним делать?

» - понимаешь, что игроки хотят зайти в игру и сразу всё понять. К сожалению, так не бывает, и если Вы всё-таки готовы потратить несколько минут на чтение этой статьи, то как минимум, не будете производить впечатление полного «чайника».

Типы боев в Star Conflict

Начнём с общих понятий о [Star Conflict](#) . Если вы пришли в проект из **War Thunder** , **World of Warplanes**

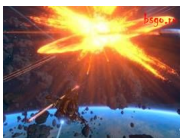
или

World of Tanks

, то, скорее всего, сразу потеряетесь в многочисленных типах боёв.

Не спешите писать в [миллионный раз «Да нет!»](#) [Где взять эту бомбу? Ой, я взял бомбу, а как её поставить?](#) [»](#). Описание типов

- [Разведка боем \(мясорубка в космосе\)](#)
- [Охота на маяк \(удержание горячих точек\)](#)
- [Контроль \(удержание территории\)](#)
- [Детонация \(захвати флаг\)](#)



Типы и классы кораблей Star Conflict

Как уже говорилось ранее, в игре присутствуют корабли 3-х классов: [Штурмовик](#) , [Пере хватчик](#)

, [Фрегат](#)

. Они разделяются на подклассы, которые порой значительно различаются и по характеристикам, и по месту и роли в бою, и по классовой способности:

[разведчик](#)

Star Conflict FAQ: Тонкости игры, типы боев и классы кораблей

Written by Rome0

Sunday, 08 September 2013 21:52 - Last Updated Monday, 16 September 2013 12:00

'
[РЭБ](#)

и

[диверсант](#)

у перехватчиков;

[заградитель](#)

'
[ударный](#)

и

[командный](#)

у штурмовиков;

[инженерный](#)

'
[поддержка](#)

'
[дальнобой](#)

у фрегатов.

Давайте рассмотрим, ~~Star Conflict~~ ~~какие~~ ~~корабли~~ ~~летают~~ ~~в~~ ~~Star Conflict~~ ~~и~~ ~~какие~~ ~~у~~ ~~всех~~ ~~кораблей~~ ~~есть~~ ~~свои~~ ~~особенности~~ ~~и~~ ~~уникальные~~

- [Перехватчики Star Conflict \(легкие\)](#)
- [Штурмовые корабли \(средние\)](#)
- [Фрегаты Star Conflict \(тяжелые корабли\)](#)



Таковы основы игры **Star Conflict** в том, что касается боёв и кораблей. Если Вы прочли этот материал, то надеюсь, Вам станет легче разобраться в игре и выбрать свой стиль.

Удачи!

Star Conflict FAQ: Тонкости игры, типы боев и классы кораблей

Written by Rome0

Sunday, 08 September 2013 21:52 - Last Updated Monday, 16 September 2013 12:00

Авторы: Paranid Parazite, Rome0.