

Типы боев Star Conflict: ДЕТОНАЦИЯ

Многие новички в [Стар Конфликт](#) сразу бросаются в бой, [на разобравшись](#) в его особенностях, не зная правил и условий, не

Детонация

- этакий вариант « **Team capture the flag** ». Только «

флаг



Принцип прост: подлетаем к **бомбе** (1-2 на карту), отмеченной на индикаторе постоянно, метров на сто—загорится прогресс-бар подбора. Если Вы не отошли от **бомбы** слишком далеко, то она прицепится к Вашему кораблю и будет следовать за ним. Аналогичным образом бомба сбрасывается.

Гайд по режиму боя Детонация в Star Conflict

Written by Rome0

Sunday, 08 September 2013 23:09 - Last Updated Friday, 04 October 2013 18:57

«А чего меня сразу все бросаются убивать?» Совершенно закономерное явление, потому что Ваш корабль теперь светится у всех как новогодняя ёлка благодаря никуда не пропавшей отметке **бомбы** (я же говорил, что она существует постоянно). Даже уход в [невидимость](#)

не спасает: единственная надежда выполнить задачу—это прикрытие товарищей по команде, а также

[крепкий корабль](#)

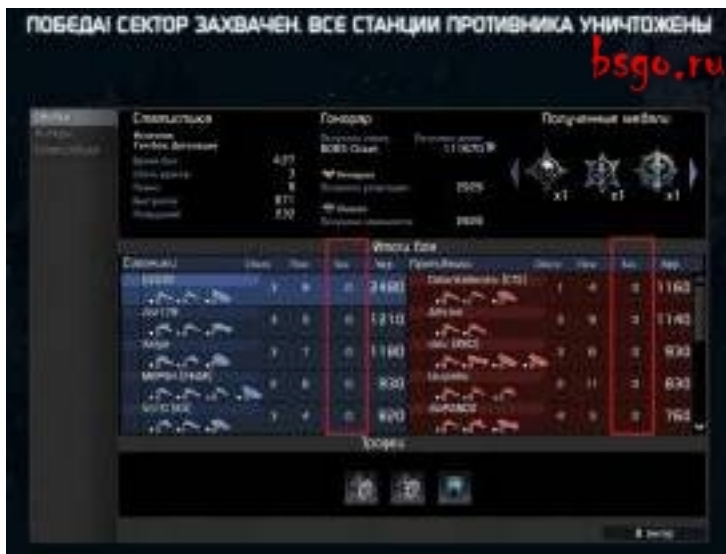
. Или

[быстрый и вёрткий](#)

, в зависимости от Вашего стиля игры и навыков.

Никогда не стоит забывать о том, что противник тоже может использовать бомбы (и активные и пассивные).

Конечно, в идеале надо соблюдать баланс между защитой и орудийной осиротевшей базой.



Например, если мало кто остался прикрывать базы, можно неплохо поднять **синергию** и деньги, отстреливая на вёртком

Гайд по режиму боя Детонация в Star Conflict

Written by Rome0

Sunday, 08 September 2013 23:09 - Last Updated Friday, 04 October 2013 18:57

[перехватчике](#)

или беспощадном «

[снайпере](#)

» обрадовавшихся врагов с бомбой. И напротив, если Ваша команда забила на бомбу и целиком посвятила себя весёлым пострелушкам—можно «под шумок» забрать бомбу у только что сбитого корабля и донести её до вражеской базы. Смотрите карту!



Так что успешно Вам донести **бомбу** и не погибнуть и настрелять побольше фрагов)

Про **другие типы боев** можно прочесть [здесь](#) .

Авторы: Paranid Parazite, Rome0.