

Типы боев Star Conflict: Охота на маяк

Среди разнообразия типов боев в [Star Conflict](#) есть довольно необычный тип боя — **Охота на маяк**. Основная задача в этом бою — уничтожить маяк. Основные типы кораблей: [шумахеры](#) и [тяжеловесы](#).



ОХОТА НА МАЯК: Тип боя в [Star Conflict](#), который не имеет аналогов в других играх. Здесь маяк один, но захватываться может сколько угодно раз в отведённый промежуток времени (**смотрите на таймер вверху экрана!**), по истечении которого отключается, и включается другой маяк.

Наиболее распространённые ошибки в этом типе боя: игнорирование маяка вообще и игнорирование того факта, что **маяк**, вокруг которого игрок крутится, уже давно отключен, и все нормальные люди направляются к следующему. Избежать этого позволят голосовые сообщения в игре, а также индикатор. Подсвечивается только

Гайд по типу боя Охота на маяк

Written by Rome0

Sunday, 08 September 2013 23:13 - Last Updated Monday, 23 September 2013 10:01

активный маяк.

Очень часто игроки забывают об этом, и по-этому приходится наблюдать картину, как идет ожесточенная война за уже давно потухший **маяк**. В таких ситуациях у вас есть хороший шанс без проблем захватить активный **маяк** и набрать по максимум очков. Пусть нубы себе дерутся)



В этом типе боя [Star Conflict](#) даёт наибольший простор для «творчества»: можно быстро носиться на [перехватчике](#) и захватывать маяки, можно взять [штурмовик](#) или [фрегат](#) [прикрытия](#)

Гайд по типу боя Охота на маяк

Written by Rome0

Sunday, 08 September 2013 23:13 - Last Updated Monday, 23 September 2013 10:01

и сбивать всё, что пытается подобраться к вашему маяку, а можно зависнуть вдали на [дальнобойном фрегате](#)

и методично отстреливать вражеские подкрепления: частенько игроки ломятся к **маяку**

от старта напролом, не утруждая себя манёврами и круговым осмотром.

Когда [инженерные фрегаты](#) приобрели модуль «**Ускоряющие ворота**», появился ещё один способ: с 5,5 км «

провешиваем

» ворота в сторону

маяка

, прыгаем — и захватываем маяк на

[фрегате](#)

раньше, чем подоспеют

[перехватчики](#)

! Самые хитрые игроки на

[инженерном фрегате](#)

бросают ворота в сторону нового

маяка

непосредственно от захваченного и только что отключившегося, чтобы вся команда могла немедленно приступить к новому захвату.

Экспериментируйте, придумывайте новые тактики и побеждайте!

Авторы: Paranid Parazite, Rome0.